

# **Tutoriel XBNE**

*Connexion à un environnement XBMC  
distant*

1. Introduction .....	3
2. Quelques notions d'informatique .....	4
2.1 Réseau informatique .....	4
2.1.1 Adresse ip .....	4
2.1.2 Fixer l'adresse ip d'un équipement .....	5
2.1.3 Réseau Windows Domestique .....	6
2.1.3.1 Mise en place d'un Réseau domestique Windows .....	6
2.1.3.2 Partage des ressources .....	6
2.2 Un serveur en informatique .....	7
2.2.1 Définition .....	7
2.2.2 Intérêts d'un serveur avec XBMC .....	7
2.2.2.1 Service de gestion de base de données .....	8
2.2.2.2 Service de gestion de fichier .....	9
2.2.2.3 Accès de XBMC aux services .....	9
3. Accès à une base de données et un répertoire « Thumbnails » situées sur un serveur .....	11
3.1 Pré-requis .....	11
3.2 Situation de départ .....	12
3.2.1 Serveur .....	12
3.2.2 XBMC .....	14
3.3 Connexion au serveur lors du 1er lancement de XBNE .....	16
3.4 Connexion au serveur après le 1er lancement de XBNE .....	23
4. Accès à un XBMC située sur un autre ordinateur sous Windows que celui où est installé XBNE .....	29
4.1 Pré-requis .....	29
4.2 Situation de départ .....	29
4.3 Accès lors du 1er lancement de XBNE .....	30
4.4 Accès après le 1er lancement de XBNE .....	37
5. Conclusion .....	45

## 1. Introduction

Ce tutoriel explique comment connecter XBNE à un environnement XBMC distant, c'est-à-dire une base de données MyVideos distante et un répertoire « Thumbnails » distant. Il faut entendre par « distant » le fait que la base de données MyVideos et le répertoire « Thumbnails » ne sont pas situés sur le même équipement que celui où est installé XBNE. Deux cas de figure peuvent se présenter :

- La base de données MyVidéos et le répertoire « Thumbnails » sont situées sur un serveur.
- XBMC a été installé sur un autre équipement que celui où est installé XBNE,

Ce tutoriel explique la méthode à suivre pour connecter XBNE à une base de données MyVideos et au répertoire Thumbnails dans ces 2 configurations. Il vient en complément du tutoriel « Premiers pas avec XBNE », par conséquent les principes de fonctionnement de XBMC et XBNE ne seront pas réexpliquer ici.

Il a été réalisé sur la version 18.5 de XBNE et 12.2 de XBMC (« Frodo »).

Enfin je te tiens à profiter de ces premières lignes pour remercier à nouveau Vincent, le développeur de XBNE, pour son aide dans la rédaction de ce tutoriel et pour tout le travail qu'il réalise afin de nous mettre à disposition un outil aussi complet que XBNE.

## 2. Quelques notions d'informatique

Avant de rentrer dans le vif du sujet, nous allons prendre le temps de revenir un peu sur quelques notions d'informatique, à savoir ce qu'on appelle :

- Un réseau en informatique.
- Un serveur en informatique

### 2.1 Réseau informatique

Un réseau est un ensemble d'équipements reliés entre eux pour échanger des informations (c'est la définition de Wikipedia). On entend par équipement un ordinateur, un serveur ou encore un HTPC,... Un réseau est constitué généralement d'un routeur, de switchs, de câble Ethernet, de points d'accès Wifi,... Pour se connecter au réseau chaque équipement est relié à celui-ci par le biais d'une carte réseau qui peut être une carte Ethernet ou Wifi par exemple.

#### 2.1.1 Adresse ip

Pour échanger des informations entre eux, l'équipement émetteur de l'information doit pouvoir situer l'équipement récepteur de l'information, pour se faire chaque équipement d'un réseau dispose d'une adresse réseau, appelée adresse ip. En réalité ce n'est pas l'équipement qui a une adresse ip, mais la carte réseau de l'équipement. Cela veut dire que si un ordinateur est équipé de 2 cartes réseau (une carte Ethernet et une carte Wifi), celui-ci peut avoir 2 adresses ip sur le réseau suivant qu'il se connecte au réseau par le biais de la carte Ethernet ou de la carte Wifi.

Une adresse ip est une chaîne de caractère composée de 4 nombres (allant de 0 à 255) séparés entre eux par un « . ». Dans le cas d'un réseau local l'adresse ip est généralement par convention de la forme suivante : « 192.168.0.x ». L'affectation d'une adresse ip à une carte réseau d'un équipement est effectuée par un serveur DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol). En France, les FAI fournissent des box ADSL qui font office de serveur DHCP, mais il est tout à fait possible de déporter ce serveur sur une autre machine (par exemple un serveur NAS). Les box ADSL des FAI ne figent pas l'adresse ip d'une carte réseau d'un équipement. Concrètement lors de la connexion au réseau d'un équipement, le serveur DHCP fournit à cet équipement une adresse ip. Si cet équipement vient à se déconnecter du réseau, à la connexion suivante le serveur DHCP lui fournira une adresse ip qui peut tout à fait être différente de celle qui a été attribuée précédemment. Ceci peut être problématique car l'équipement avec lequel on souhaite échanger des informations peut changer d'adresse (imaginer que vous déménagiez tous les jours, votre facteur aura des difficultés pour distribuer correctement votre courrier). Pour répondre à cette problématique il y a plusieurs solutions :

- Fixer les adresses ip,
- Regrouper les différents équipements dans un réseau « virtuel », par exemple un réseau domestique Windows où ceux-ci auront un identifiant dans ce réseau.

NB : On parle aussi d'adresse ip locale ou d'adresse ip publique. L'adresse ip publique est celle qui est fournie par votre FAI (Fournisseur d'Accès Internet) et qui permet de se connecter à Internet (qui est aussi un réseau). A l'inverse l'adresse ip locale est l'adresse d'un équipement dans un réseau local, par exemple celui de chez vous, ce réseau local étant situé derrière le routeur.

### 2.1.2 Fixer l'adresse ip d'un équipement

Pour fixer l'adresse ip d'un équipement, il y a plusieurs méthodes :

- On peut le faire par le biais du routeur du réseau, le routeur étant situé généralement dans la box ADSL du FAI. La démarche à suivre vous sera expliqué pour la majorité des box dans cette page internet : [http://free.korben.info/index.php/Configuration\\_des\\_Box#Configuration\\_DHCP](http://free.korben.info/index.php/Configuration_des_Box#Configuration_DHCP)
- Avec un ordinateur sous Windows, on peut aussi le faire directement dans l'ordinateur. La démarche à suivre vous sera expliquée pour les différentes versions de Windows dans cette page internet : [http://kb.linksys.com/Linksys/GetArticle.aspx?docid=671adde48a434c4c8199f3b003aa4ad7\\_12374.xml&pid=80&converted=0#d4](http://kb.linksys.com/Linksys/GetArticle.aspx?docid=671adde48a434c4c8199f3b003aa4ad7_12374.xml&pid=80&converted=0#d4)

Pour la première méthode, il est nécessaire de récupérer l'adresse MAC (aussi appelée adresse physique) de la carte réseau de l'équipement. La démarche à suivre vous sera expliquée dans cette page internet : <http://www.commentcamarche.net/faq/10935-quelle-est-mon-adresse-mac>

### 2.1.3 Réseau Windows Domestique

Avec le système d'exploitation Windows, il est possible de construire un réseau domestique Windows entre plusieurs ordinateurs dont le système d'exploitation est Windows. Le regroupement des différents équipements dans ce réseau se fait en 2 temps :

- La mise en place du réseau domestique Windows,
- Le partage des ressources.

#### 2.1.3.1 Mise en place d'un Réseau domestique Windows

Pour se faire il faut :

- Construire un réseau domestique en définissant son nom par le biais du « Groupe de Travail »,
- Raccorder chaque équipement à ce groupe de travail,
- Donner un nom à chaque équipement sur ce réseau (qui est son identifiant sur le réseau).

Vous trouverez de nombreux tutoriels sur internet expliquant comment mettre en place un réseau domestique Windows suivant la version de Windows que vous utilisez.

Il est également possible de raccorder un équipement avec un système d'exploitation Linux ou xOS à un réseau domestique Windows. Il faut pour cela mettre en place un client samba sur ces équipements. Le terme « samba » vient du protocole « smb » (Server Message Block) qui est un protocole permettant le partage de ressources. Certaines distributions Linux viennent de base avec un client samba, comme par exemple la distribution « OpenELEC » qui est très populaire et très utilisée dans le monde de XBMC pour exploiter un HTPC. Une fois le client samba en place sur l'équipement non Windows, il suffit de déclarer dans celui-ci, le nom de l'équipement et le nom du groupe de travail auquel doit être associé l'équipement.

#### 2.1.3.2 Partage des ressources

Une fois le réseau domestique en place, il faut définir dans chaque ordinateur, les informations (ou ressources) que l'on souhaite partager avec l'ensemble des ordinateurs connectés au réseau domestique Windows. Pour se faire il faut sélectionner les dossiers que l'on souhaite partager.

Vous trouverez de nombreux tutoriel sur internet expliquant comment partager des dossiers au travers d'un réseau domestique Windows suivant la version de Windows que vous utilisez.

## 2.2 Un serveur en informatique

### 2.2.1 Définition

Un serveur est un équipement qui propose des services à d'autres équipements. Pour mettre à disposition un service, il faut déployer une application dite « serveur », qui proposera le dit service, sur l'équipement qui fera office de serveur et une application dite « cliente » sur chaque équipement avec lequel on souhaite accéder au service. C'est ce qu'on appelle aussi une architecture « client – serveur ».

Une des conséquences de cette architecture est que le serveur doit être disponible en permanence, ou quasi en permanence, afin de répondre aux sollicitations des clients. Cela induit qu'il doit être allumé.

Pour accéder au service exposé par le serveur le client doit pouvoir :

- Situer le serveur sur le réseau : Pour cela, on peut utiliser l'adresse ip du serveur ou le nom du serveur sur le réseau domestique Windows,
- Appeler le bon service exposé par le serveur, car il peut en exposer plusieurs : Cela se fait par le biais d'un ou plusieurs port(s), en effet, pour chaque service exposé, un ou plusieurs port(s) sont associés.

Il existe plusieurs solutions pour mettre en place un serveur :

- On peut tout à fait utiliser un ordinateur comme serveur. Il reste qu'un ordinateur est conçu pour être utilisé de différentes manières, du coup il n'est pas optimisé pour un usage sous forme de serveur. De plus il est possible que l'on souhaite utiliser ce PC pour faire d'autres tâches et son utilisation comme serveur pourrait dégrader sa performance,
- On peut aussi se monter soi-même son serveur, qui n'est pas très différent d'un ordinateur en termes de composant (en général un serveur n'a pas d'écran, ni de clavier et ni de souris), avec un système d'exploitation pour un serveur (ex : Windows Server). Du coup il est optimisé pour être utilisé comme serveur,
- Enfin il est possible d'acheter des serveurs, comme on achète un PC, par exemple un serveur NAS (Network Area Storage).

### 2.2.2 Intérêts d'un serveur avec XBMC

L'idée d'utiliser un serveur avec XBMC, n'est pas de centraliser tout XBMC sur un serveur mais de déporter sur ce serveur certains éléments afin de les mutualiser pour toutes les instances de XBMC déployées dans le réseau. Pour une médiathèque « Films », il y a 2 éléments qui sont intéressants à déporter :

- La base de données MyVideos,
- Le répertoire « Thumbnails ».

Le déport de ces éléments dans un serveur va permettre de partager les informations qui illustrent un film dans la médiathèque « Films ». Pour rappel les informations autour d'un film sont à la fois du texte (donc géré dans la base de données MyVideos) et des images (donc gérées dans le cache « Thumbnails).

On pourrait utiliser les fichiers de sauvegarde générés par XBNE pour faire en sorte que tous les instances de XBMC partagent les mêmes informations. Cependant les fichiers de sauvegarde sont une image de la base de données à un instant t, ceux-ci ne sont pas automatiquement remis à jour si une information vient à évoluer dans une des instances de XBMC. Ainsi certaines informations dans la base de données MyVideos sont dynamiques, comme :

- « Nouveau » : cette information permet d'indiquer si le film est nouveau dans la médiathèque,
- « Vu / Non Vu » : cette information permet de dire si le film a été visionné en entier au moins une fois,
- « Temps pour la reprise de lecture » : cette information permet d'indiquer à quel moment reprendre la lecture du film, si son visionnage a été interrompu.

D'autre part pour les images, si l'on est amené à faire une modification dans un des XBMCs (par exemple changement d'une vignette de film), celle-ci ne sera pas prise en compte dans les autres instances de XBMC si le répertoire « Thumbnails » n'est pas mutualisé.

Suivant les besoins, il peut être souhaitable de partager ces informations entre les différents XBMC. Par exemple commencer à voir un film dans son salon et continuer à le voir dans la chambre ou tout simplement avoir les mêmes images d'illustration d'un film sur toutes les instances de XBMC du réseau.

Il est également tout à fait possible de mutualiser soit la base de données MyVideos, soit le répertoire « Thumbnails ». Dans le cas de la mutualisation de la base de données MyVideos, il est obligatoire de déclarer les mêmes sources sur chaque instance de XBMC et d'utiliser des chemins réseau pour chaque source (Ne pas utiliser C:\Mes Films mais \\PC1\Mes Films où PC1 représente l'adresse ip de l'ordinateur ou le nom de l'ordinateur sur le réseau domestique Windows où est situé le répertoire « Mes Films »).

Pour mutualiser la base de données MyVideos et le répertoire « Thumbnails », il faut mettre en place les services suivants :

- Un service de gestion de base de données,
- Un service de gestion de fichiers.

Ces services peuvent être exposés par différents serveurs.

#### **2.2.2.1 Service de gestion de base de données**

Le service utilisé pour gérer la base de données MyVideos sur un serveur est le service MySQL. On parle alors de serveur MySQL.

MySQL est un SGBD (Système de Gestion de Base de Données) très populaire, il est par exemple utilisé par les particuliers pour réaliser un site Web qui s'appuie sur une base de données. Un SGBD permet de gérer (créer, modifier, supprimer,...) les entrées dans une base de données.

SQL (Structured Query Language) est quant à lui un langage informatique, très populaire aussi, qui permet d'effectuer des requêtes (recherche, extraction, tri et mise en forme de données,...).

Un serveur MySQL est donc tout simplement un serveur qui propose un service de gestion de base de données qui s'appuie sur le SGBD MySQL.

Ci-dessous vous retrouverez une liste de tutoriel pour mettre en place un serveur MySQL :

- Sur un ordinateur avec Windows (tutoriel fait par Vincent, le développeur de XBNE) : [http://passion-xbmc.org/xbmc-support/\(tuto\)-installer-un-serveur-mysql-pour-xbmc/](http://passion-xbmc.org/xbmc-support/(tuto)-installer-un-serveur-mysql-pour-xbmc/),
- Sur un serveur NAS Synology (via le paquet phpAdmin) : <http://www.nas-forum.com/forum/topic/27693-centraliser-bibliothque-xbmc-sur-le-syno-laide-de-mysql/>

### 2.2.2.2 Service de gestion de fichier

Le service utilisé pour gérer les fichiers est celui qui est nativement proposé lorsqu'un équipement est raccordé à un réseau domestique Windows, celui-ci s'appuie sur le protocole « smb ». Il est également nécessaire de partager les répertoires que l'on souhaite rendre visibles sur le réseau domestique.

### 2.2.2.3 Accès de XBMC aux services

Pour accéder à ces services qui se trouvent sur un serveur, il faut :

- Créer des utilisateurs pour :
  - Le service MySQL (que l'on appellera utilisateur service MySQL)
  - Le service de gestion des fichiers (que l'on appellera utilisateur service fichier)

L'utilisateur service fichier et l'utilisateur service MySQL peuvent avoir le même login et le même mot de passe. C'est même recommandé afin d'avoir une gestion simplifiée de ces utilisateurs.

- Indiquer à XBMC où se trouve ces services. Cela se fait par le biais d'un fichier xml appelé « advancedsettings ». Comme tout fichier xml, celui se rédige à l'aide de balise. Les balises utilisées ici sont :
  - <videodatabase> : pour le déport de la base de données MyVideos
  - <pathsubstitution> : pour le déport du répertoire « Thumbnails »

Vous trouverez des informations complémentaires sur la rédaction d'un fichier « advancedsettings » dans le wiki de XBMC : <http://wiki.xbmc.org/index.php?title=Advancedsettings.xml>

Ce fichier doit ensuite être placé dans le répertoire « userdata » de l'ordinateur où est installé XBMC. Vous trouverez des informations complémentaires sur la localisation de ce répertoire suivant le système d'exploitation dans le wiki de XBMC : <http://wiki.xbmc.org/?title=Userdata>

Si plusieurs profils existent, il faut :

- Créer sur le serveur un répertoire « Thumbnails » pour chaque profil,
- Créer un fichier advancedsettings pour chaque profil et les placer dans chaque répertoire de profil en veillant à :
  - Utiliser dans la balise <name>, un nom de base de données différent pour chaque profil.
  - Utiliser dans la balise <from>, « special://profile » en lieu et place de « special://masterprofile ».

Enfin il est possible de déporter de nombreux fichiers ou base de données de XBMC sur un serveur (comme la base de données MyMusicxx.db utilisée par la médiathèque « Musique » de XBMC). Vous trouverez des informations complémentaires dans le wiki de XBMC : [http://wiki.xbmc.org/index.php?title=HOW-TO:Share\\_libraries\\_using\\_MySQL](http://wiki.xbmc.org/index.php?title=HOW-TO:Share_libraries_using_MySQL)

Dans le tutoriel sur la mise en place d'un serveur MySQL avec un serveur NAS Synology, il est présenté un fichier xml « advancedsettings » qui permet de déporter les bases de données MyVideos et MyMusic sur le serveur et aussi au répertoire « Thumbnails » déportés sur le serveur.

## 3. Accès à une base de données et un répertoire « Thumbnails » situées sur un serveur

### 3.1 Pré-requis

Pour accéder à une base de données et un répertoire « Thumbnails » situés sur un serveur, il est nécessaire que :

- L'adresse ip du serveur ait été fixée,
- Et un réseau domestique Windows ait été mis en place,
- Et l'ordinateur sur lequel est installé XBNE, l'équipement sur lequel est installé XBMC ainsi que le serveur fassent partis du même groupe de travail (par conséquent que le serveur a un nom sur le réseau domestique Windows),

Pour accéder au serveur MySQL, XBNE va s'appuyer sur un client MySQL. Suivant les versions de XBNE, il se peut que certains fichiers du client MySQL soient absents. Il faut donc vérifier la présence de ces fichiers, pour se faire :

1. Se rendre dans le dossier d'installation de XBNE :
2. Vérifier la présence des fichiers dll suivants :
  - libmysql.dll : <http://passion-xbmc.org/xbne-nfo-editeur/nouvelle-version-9-2-0-0/?action=dlattach;attach=3519>
  - mySQL4WD.dll : <http://passion-xbmc.org/xbne-nfo-editeur/nouvelle-version-9-2-0-0/?action=dlattach;attach=3520>

Si les fichiers ne sont pas présents, il faut les télécharger via les liens indiqués ci-dessus et les copier dans le répertoire d'installation de XBNE (pas dans le répertoire « dll » du répertoire d'installation de XBNE)

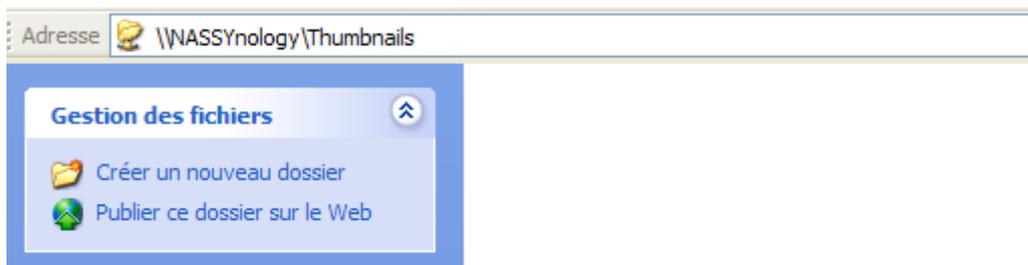
3. Si le problème de client MySQL persiste, il faudra alors également installer ces 2 fichiers dans le répertoire « System32 » de Windows.

## 3.2 Situation de départ

### 3.2.1 Serveur

Pour illustrer cette partie du tutoriel, le serveur est un serveur NAS Synology DS413 :

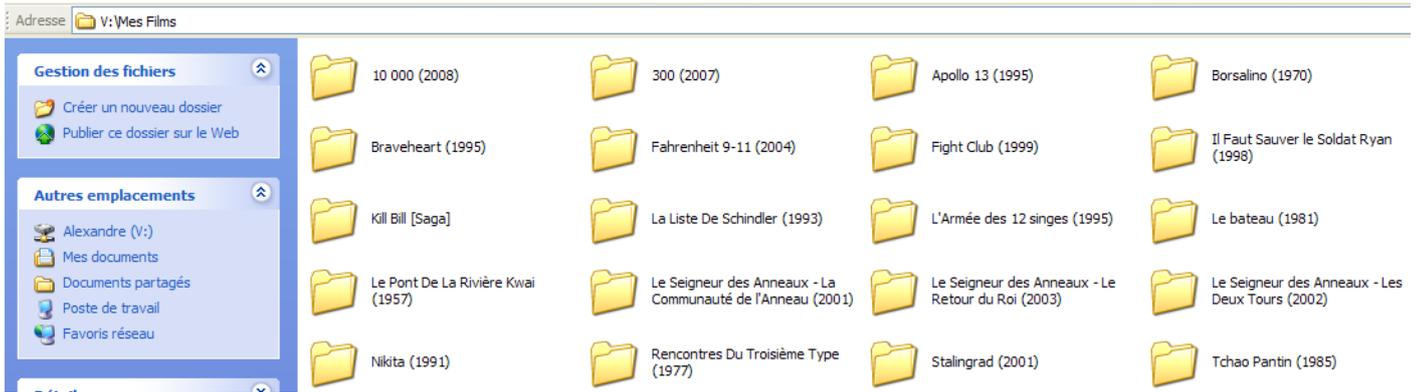
- Le service de fichier utilisé est celui proposé par Windows avec la mise en place d'un réseau domestique, par conséquent sur ce serveur :
  - Le service de partage des fichiers Windows a été activé,
  - Le nom du serveur sur le réseau domestique Windows est « NASSynology »,
  - Un répertoire partagé « Thumbnails » a été créé à la racine du serveur NAS :



- Un utilisateur service fichier a été créé avec les droits d'accès en lecture / écriture sur ce répertoire :
  - Login : xbmc,
  - Mot de passe : xbmc.
- Le service MySQL :
  - Le paquet phpAdmin a été installé,
  - Un utilisateur service MySQL a été créé dans phpAdmin :
    - Login : xbmc
    - Mot de passe : xbmc

Dans le firewall du serveur NAS Synology, les ports correspondants à chacun des 2 services ont été ouverts de manière à ce qu'ils soient accessibles depuis l'ordinateur sur lequel est installé XBNE.

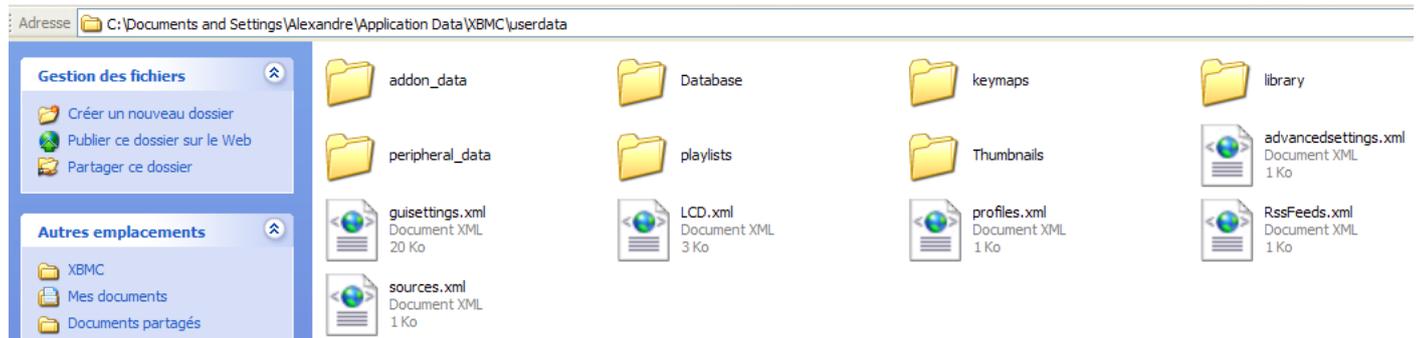
Enfin un répertoire « Mes Films » a été créé. Il regroupe une vingtaine de films :



### 3.2.2 XBMC

Sur l'équipement où est installé XBMC :

- Un fichier advancedsettings a été placé dans le répertoire « userdata » :



Le fichier advancedsettings est de la forme suivante :

```
<advancedsettings>

  <videodatabase>

    <type>mysql</type>

    <host>adresse ip du serveur ou nom du serveur sur le réseau domestique Windows</host>

    <port>port du service MySQL du serveur</port>

    <user>login de l'utilisateur service MySQL</user>

    <pass>mot de passe de l'utilisateur service MySQL</pass>

    <name>nom de la base de données</name>

  </videodatabase>

  <pathsubstitution>

    <substitute>

      <from>special://masterprofile/Thumbnails</from>

      <to>smb://login de l'utilisateur service fichier:mot de passe de l'utilisateur service fichier@adresse ip du
serveur ou tout simplement le nom du serveur sur le réseau domestique Windows/Thumbnails</to>

    </substitute>

  </pathsubstitution>

</advancedsettings>
```

Dans notre cas, le nom choisi pour la base de données est « xbmc\_video » et le serveur est identifié par son nom sur le réseau domestique Windows. Pour le nom de la base de données, il est préférable de ne pas mettre le numéro de version de la base de données (par exemple « 75 » pour XBMC Frodo v12). Ainsi le fichier advancedsettings est réutilisable avec toutes les versions de XBMC.

Attention il y a « : » entre le login de l'utilisateur service fichier et le mot de passe de l'utilisateur service fichier au niveau de la balise <to>.

➤ Dans XBMC :

- Une source a été créée qui pointe sur le répertoire « Mes Films »,
- Un scraping sur cette source a été lancé avec le scraper TMDB afin de construire une médiathèque « Films » dans XBMC,

Par conséquent, sur le serveur :

- Le répertoire « Thumbnails » a été complété avec les images de cache :



- Et une base de données « xbmc\_video75 » a été créé :

## Bases de données



A noter ici que la version (75 pour la version Frodo de XBMC) a été rajoutée par XBMC au nom de la base de donnée spécifiée dans le fichier advancedsettings.

XBMC travaille donc dorénavant avec la base de données et le répertoire « Thumbnails » situés sur le serveur. Pour le moment la base de données « MyVideos75 » située dans le répertoire « Database » du répertoire « userdata » et le répertoire « Thumbnails » situé dans le répertoire « userdata » n'ont pas été supprimés.

### 3.3 Connexion au serveur lors du 1er lancement de XBNE

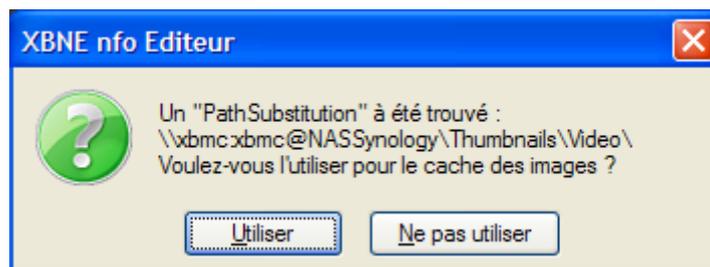
Cette partie du tutoriel ne présente pas tout le parcours « 1<sup>er</sup> lancement de XBNE ». Il se focalise sur la partie de ce parcours liée à la connexion au serveur. Si vous souhaitez avoir plus d'information sur ce parcours, il faut aller voir le tutoriel « Premiers pas avec XBNE ».

Rappel : Avant de lancer pour la première fois XBNE, vérifiez que les fichiers dll sont bien présents dans les différents répertoires comme c'est indiqué au chapitre « [Pré-requis](#) ».

Suite à l'installation de XBNE, lors du 1er lancement, XBNE demande si la base de données est située sur un serveur MySQL par le biais de la fenêtre pop up suivante :

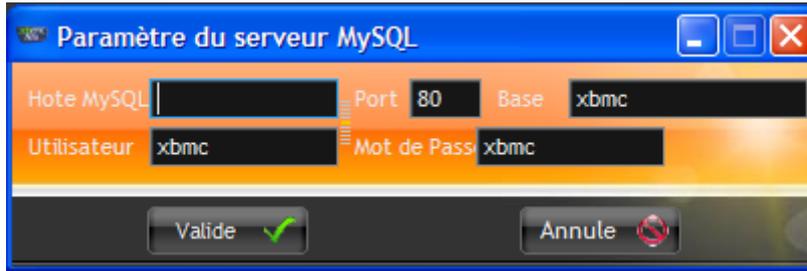


1. Cliquer sur le bouton « Oui », la fenêtre pop up suivante apparaît :



A noter qu'il y a une petite erreur dans le chemin pour le cache des images, en effet celui-ci devrait être « \\xbmc:xbmc@NASSynology\Thumbnails\ ».

2. Cliquer sur le bouton « Utiliser », la fenêtre pop suivante apparaît :



Compléter les informations pour accéder au serveur, à savoir :

- Hôte MySQL : l'adresse ip du serveur ou le nom du serveur sur le réseau domestique Windows,
- Port : le port utilisé par le service MySQL du serveur (pour un NAS Synology, c'est le 3306),
- Base : le nom de la base de données (ici « xbmc\_video »),
- Utilisateur : le login de l'utilisateur service MySQL,
- Mot de passe : le mot de passe de l'utilisateur service MySQL.

Dans la configuration adoptée ici, cette fenêtre pop up a été remplie ainsi :



3. Cliquer sur le bouton « Valide » :

- Si la base de données MyVideos a été supprimée, la fenêtre pop up suivante apparaît :



Cliquer sur le bouton « Ne pas localiser »

- Si le nom de la base de données indiquée dans la fenêtre pop up précédente est différent de celui de la base de données MySQL, la fenêtre pop up suivante apparaît :



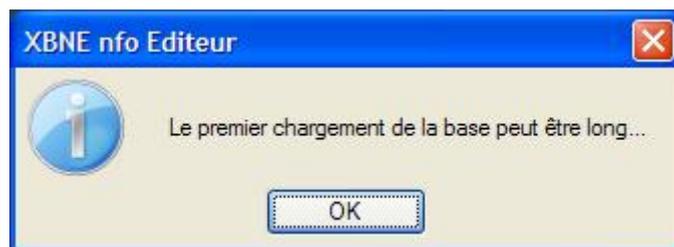
Cette fenêtre pop up indique que XBNE a pris en compte le nom de la base de données sur le serveur MySQL, à savoir ici « xbmc\_video75 ». Cliquer sur le bouton « OK »,

- Si les 2 fichiers dll sont absents du répertoire d'installation de XBNE ou du répertoire « System32 » situé dans le répertoire « Windows », la fenêtre pop up suivante apparaît :



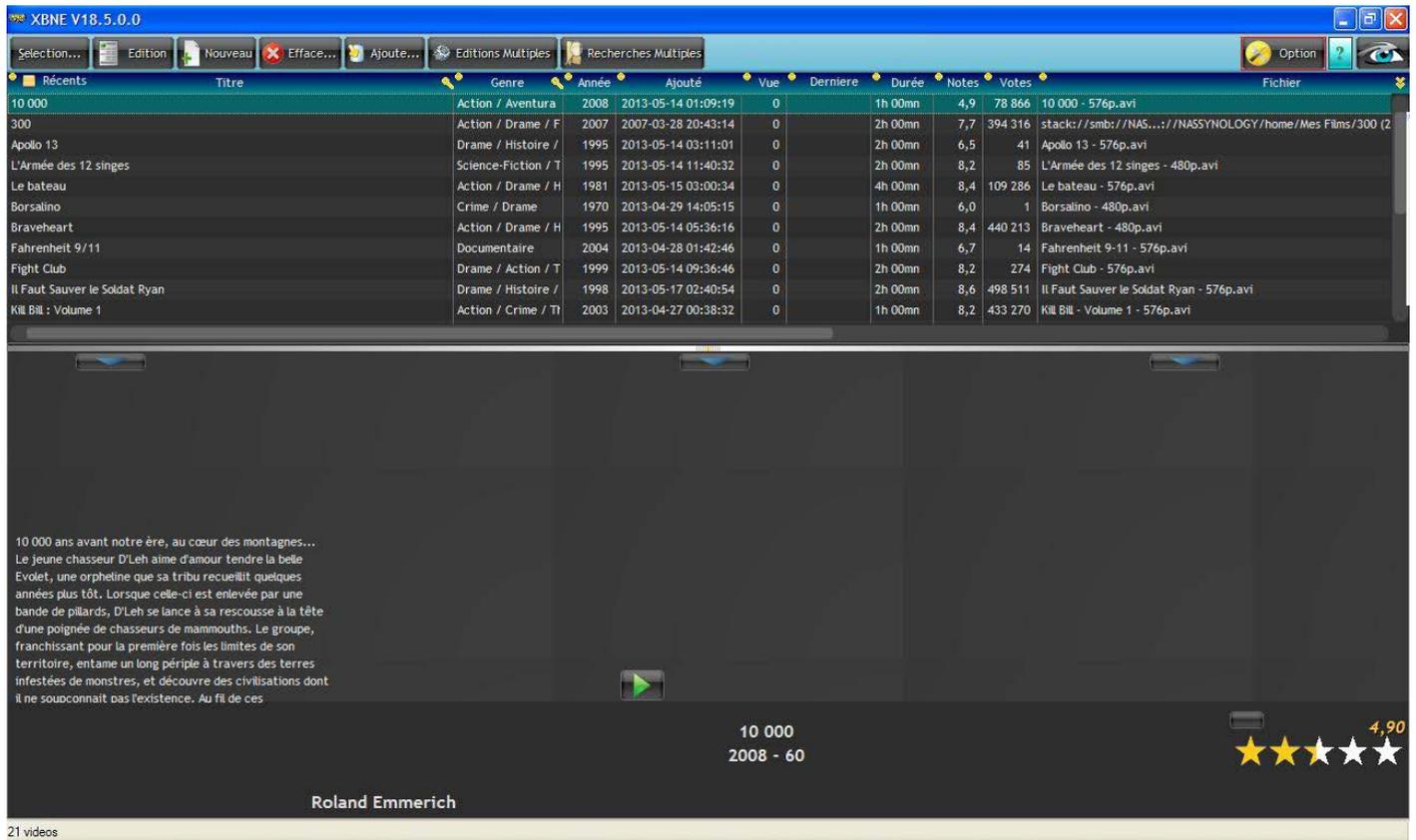
A la suite de la finalisation de l'installation, il faut effectuer les corrections indiquées au chapitre « [Pré-requis](#) » afin de pouvoir se connecter à la base de données sur le serveur MySQL. Ensuite il faut effectuer la démarche présentée au chapitre suivant « [Connexion au serveur après le 1er lancement de XBNE](#) » pour connecter XBNE au serveur MySQL. Cliquer sur le bouton « OK »,

4. La fenêtre pop up suivante apparaît :



5. Cliquer sur le Bouton « OK » pour continuer la finalisation de l'installation de XBNE comme expliqué dans le tutoriel « Premiers pas avec XBNE ».

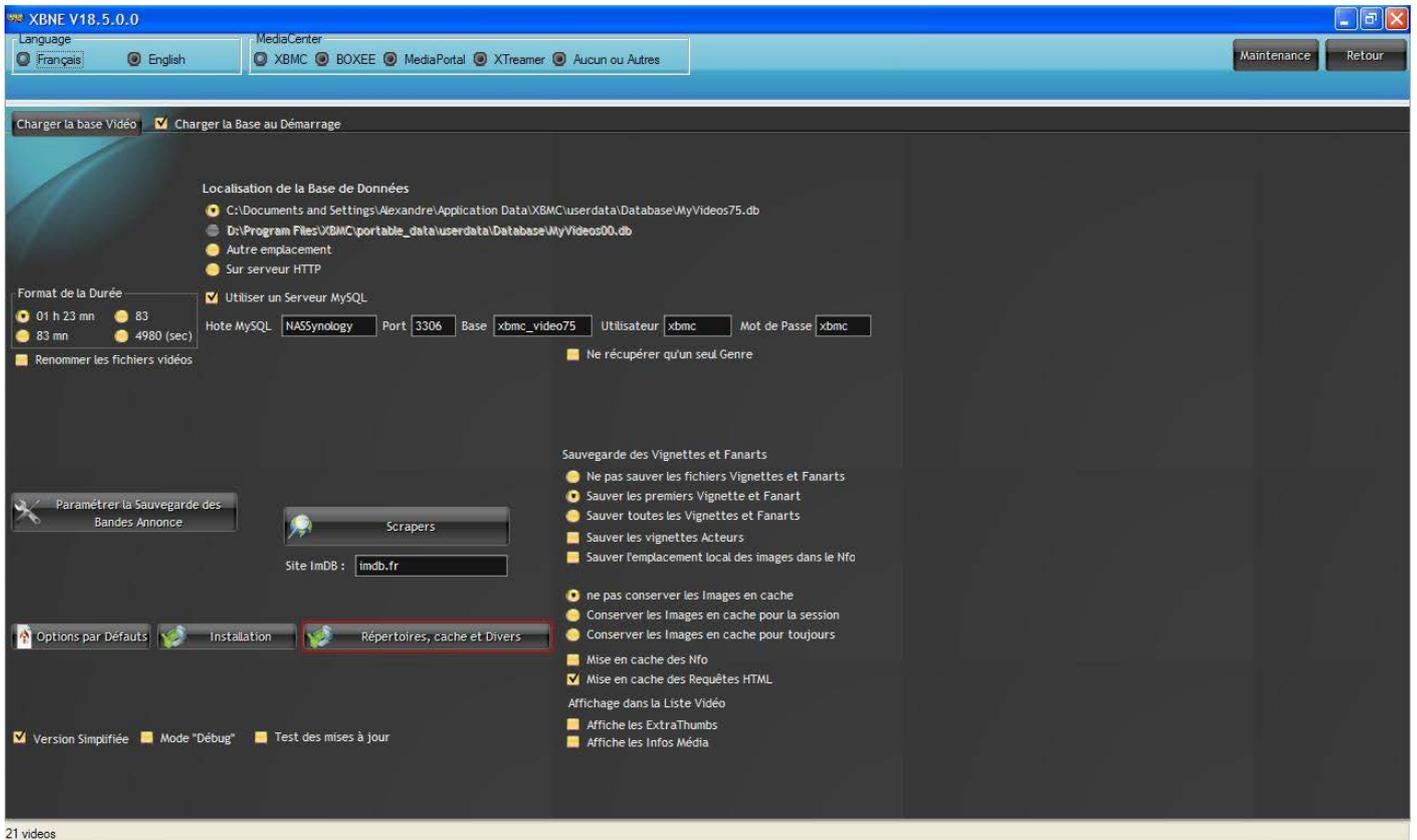
Une fois que XBNE a fini le chargement de sa base de données, les films dans XBMC sont présents dans la fenêtre d'accueil :



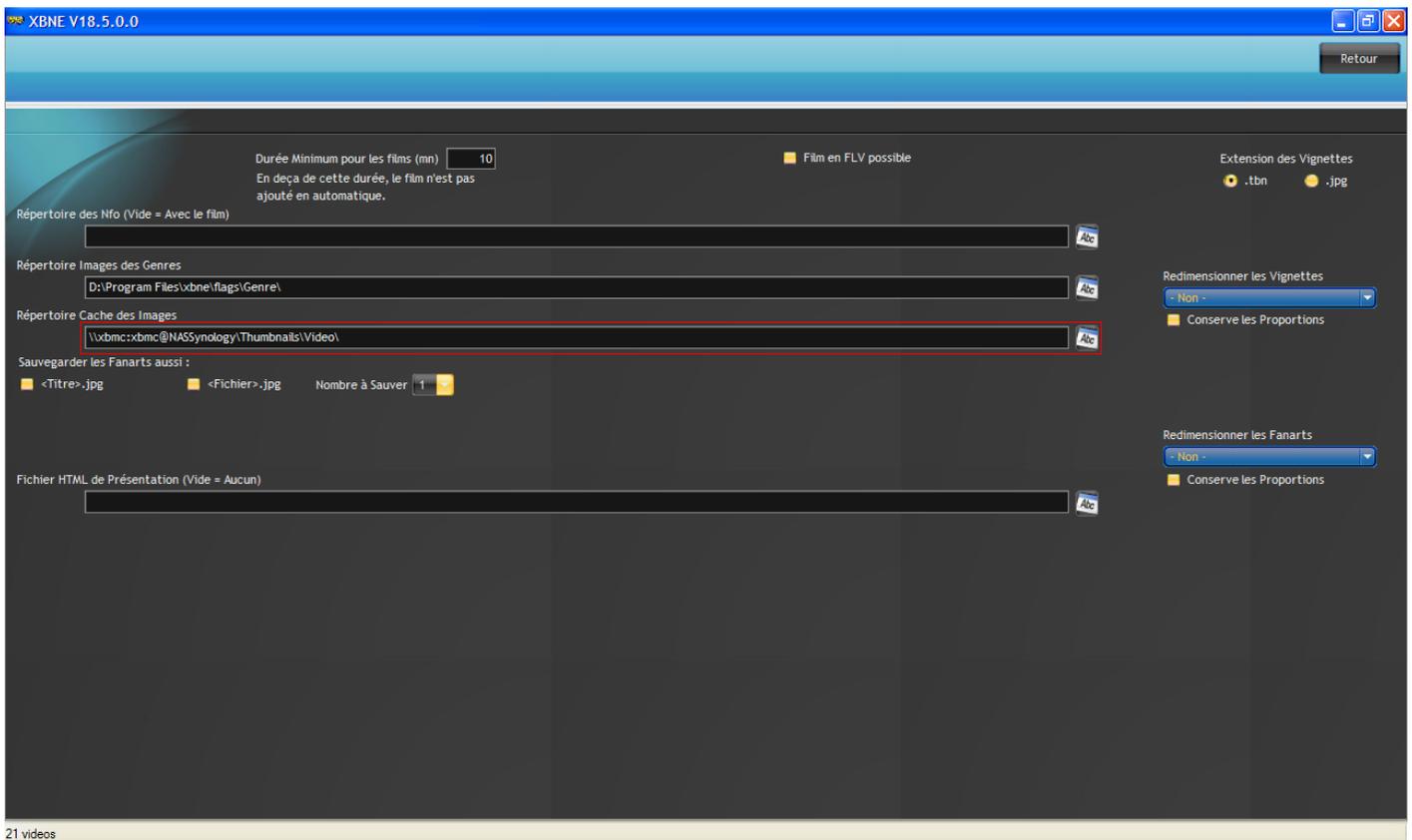
Cependant si on navigue dans cette fenêtre d'accueil on s'aperçoit qu'aucune image (vignette et fanart) n'apparaît dans l'espace de visionnage situé sous la liste des films. C'est normal puisque XBNE n'a pas récupéré le bon chemin pour le cache des images.

Pour corriger cette erreur :

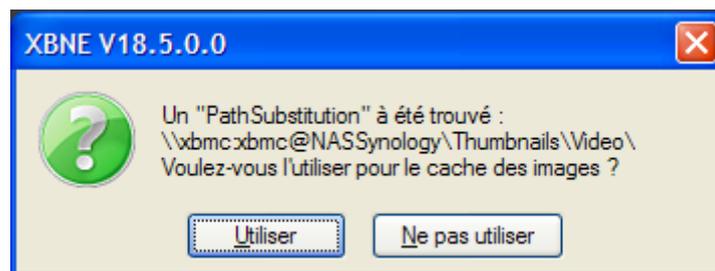
1. Cliquer sur le bouton « Options » situé en haut à droite (encadré en rouge), la fenêtre « Options » apparaît :



2. Cliquer sur le bouton « Répertoire, cache et Divers » (encadré en rouge), la fenêtre suivante apparaît :



3. Supprimer la chaîne de caractère « Video\ » dans le texte du champ « Répertoire Cache des Images » (encadré en rouge),
4. Cliquer sur le bouton « Retour », la fenêtre pop up suivante apparaît :



5. Cliquer sur le bouton « Ne pas utiliser » cette fois-ci.

Cette fois on retrouve bien les images qui illustrent les films dans la fenêtre d'accueil :

XBNE V18.5.0.0

Selection... Edition Nouveau Efface... Ajoute... Editions Multiples Recherches Multiples Option

Récents	Titre	Genre	Année	Ajouté	Vue	Dernière	Durée	Notes	Votes	Fichier
10 000		Action / Aventura	2008	2013-05-14 01:09:19	0		1h 00mn	4,9	78 866	10 000 - 576p.avi
300		Action / Drame / F	2007	2007-03-28 20:43:14	0		2h 00mn	7,7	394 316	stack://V:\Mes Films\300 (2007)\300 - 480p.cd1.avi , V:\Mes Fil
Apollo 13		Drame / Histoire /	1995	2013-05-14 03:11:01	0		2h 00mn	6,5	41	Apollo 13 - 576p.avi
L'Armée des 12 singes		Science-Fiction / T	1995	2013-05-14 11:40:32	0		2h 00mn	8,2	85	L'Armée des 12 singes - 480p.avi
Le bateau		Action / Drame / H	1981	2013-05-15 03:00:34	0		4h 00mn	8,4	109 286	Le bateau - 576p.avi
Borsalino		Crime / Drame	1970	2013-04-29 14:05:15	0		1h 00mn	6,0	1	Borsalino - 480p.avi
Braveheart		Action / Drame / H	1995	2013-05-14 05:36:16	0		2h 00mn	8,4	440 213	Braveheart - 480p.avi
Fahrenheit 9/11		Documentaire	2004	2013-04-28 01:42:46	0		1h 00mn	6,7	14	Fahrenheit 9-11 - 576p.avi
Fight Club		Drame / Action / T	1999	2013-05-14 09:36:46	0		2h 00mn	8,2	274	Fight Club - 576p.avi
Il Faut Sauver le Soldat Ryan		Drame / Histoire /	1998	2013-05-17 02:40:54	0		2h 00mn	8,6	498 511	Il Faut Sauver le Soldat Ryan - 576p.avi
Kill Bill : Volume 1		Action / Crime / T	2003	2013-04-27 00:38:32	0		1h 00mn	8,2	433 270	Kill Bill - Volume 1 - 576p.avi



10 000 ans avant notre ère, au cœur des montagnes... Le jeune chasseur D'Leh aime d'amour tendre la belle Evolet, une orpheline que sa tribu recueille quelques années plus tôt. Lorsque celle-ci est enlevée par une bande de pillards, D'Leh se lance à sa rescousse à la tête d'une poignée de chasseurs de mammouths. Le groupe, franchissant pour la première fois les limites de son territoire, entame un long périple à travers des terres infestées de monstres, et découvre des civilisations dont il ne soupçonnait pas l'existence. Au fil de ces



10 000  
2008 - 60

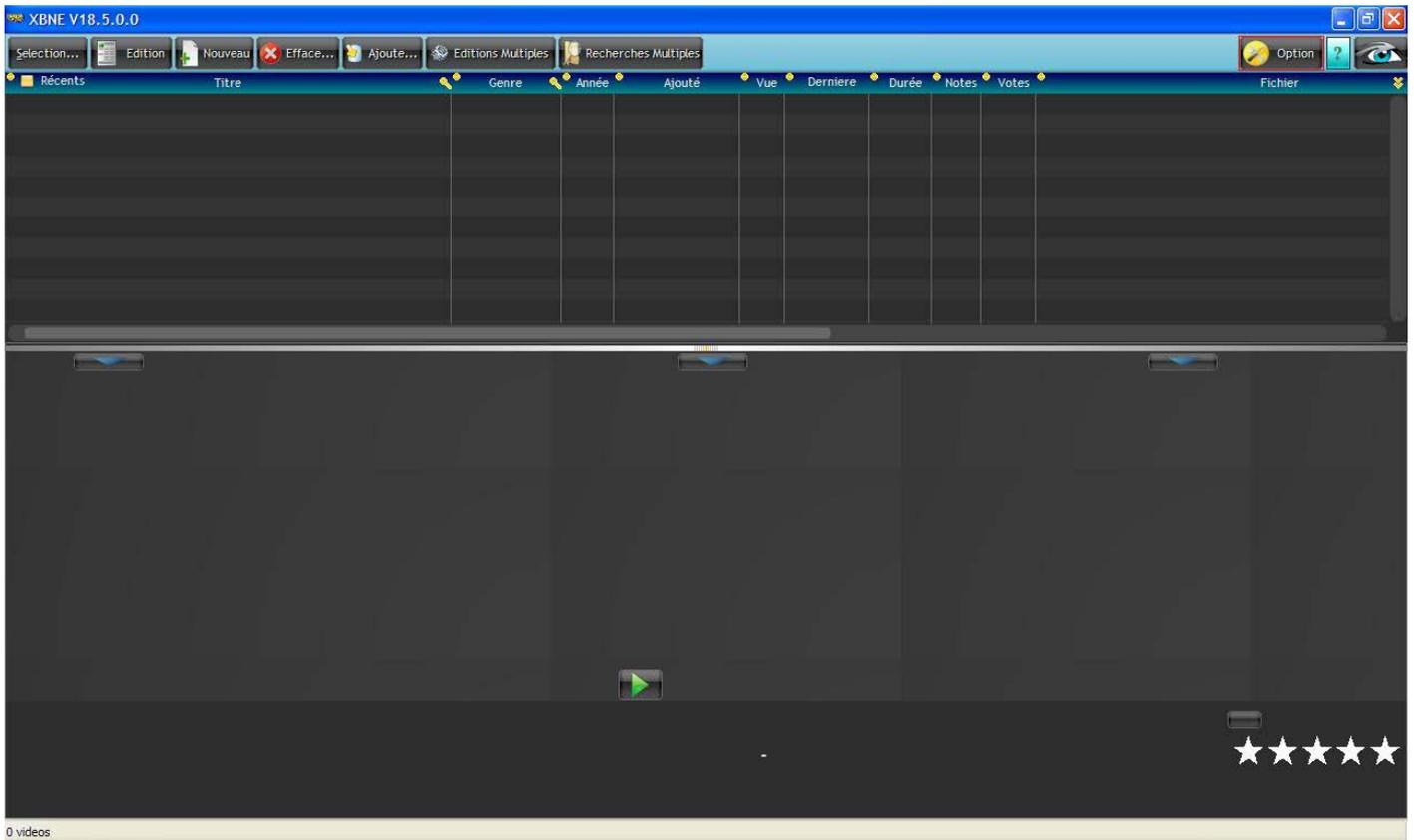
Roland Emmerich

4,90

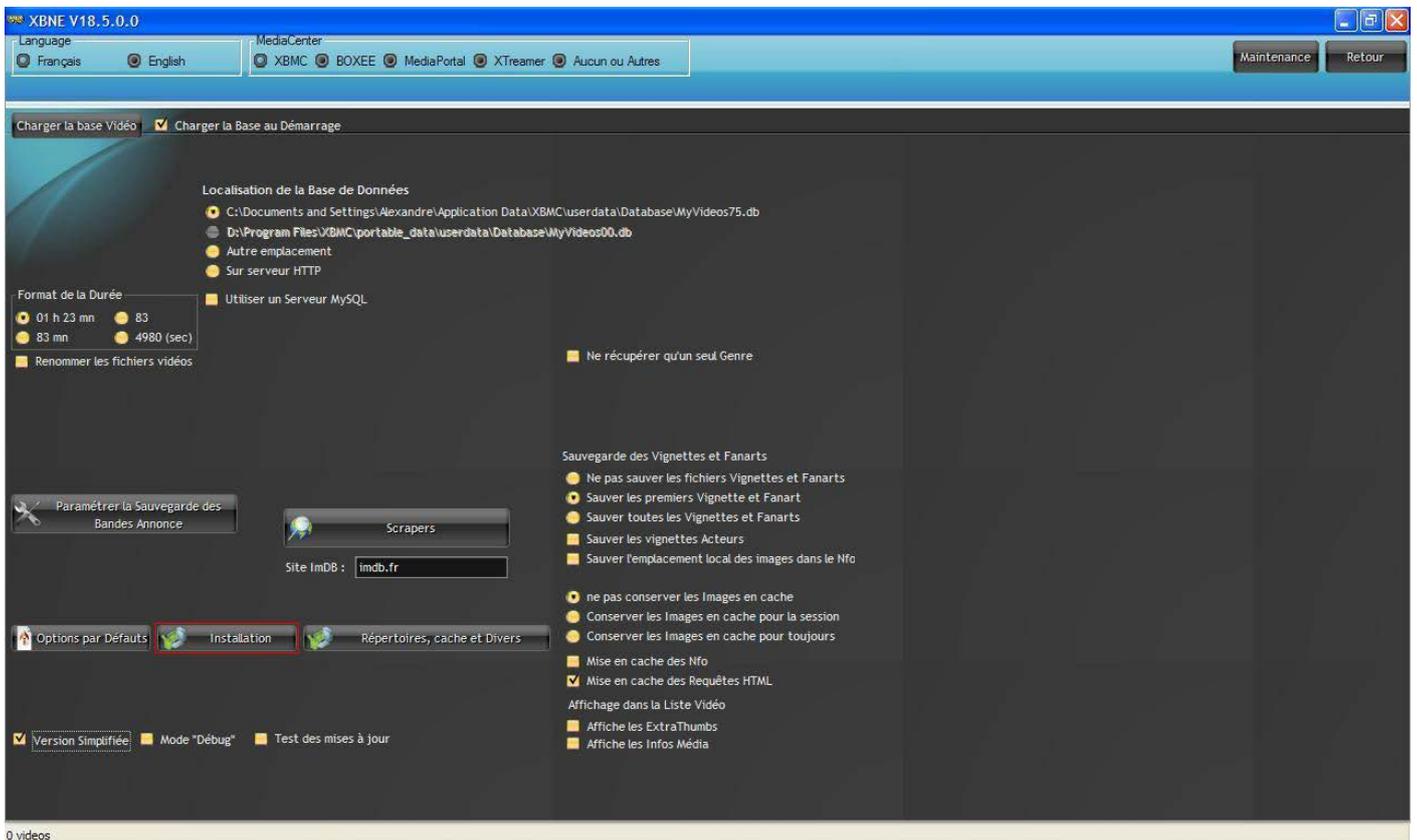
21 videos

### 3.4 Connexion au serveur après le 1er lancement de XBNE

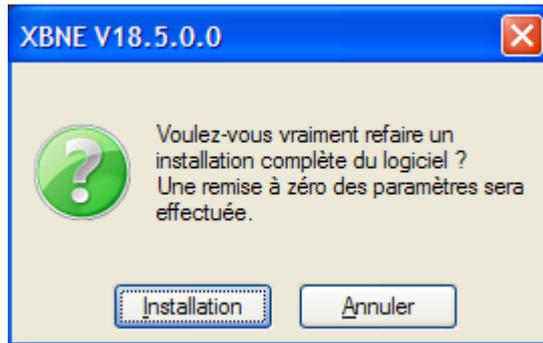
Dans la fenêtre d'accueil de XBNE :



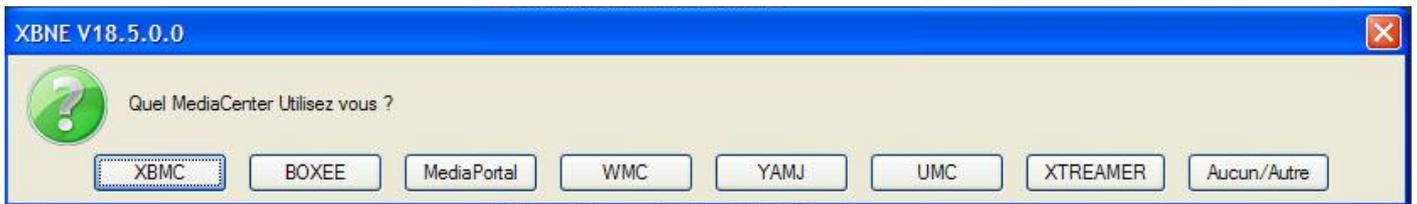
1. Cliquer sur le bouton « Options » (encadré en rouge), la fenêtre « Options » apparaît :



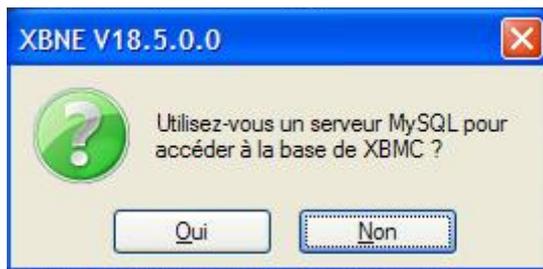
2. Cliquer sur le bouton « Installation », la fenêtre pop up suivante apparaît :



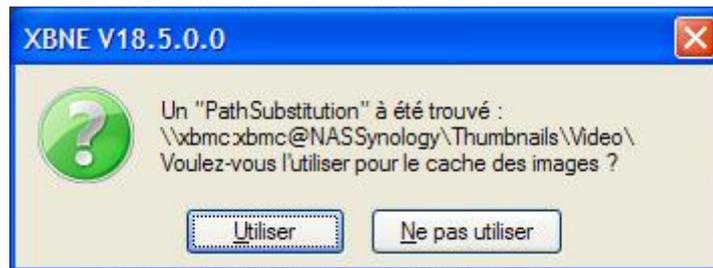
3. Cliquer sur le bouton « Installation », la fenêtre pop up suivante apparaît :



4. Cliquer sur le bouton « XBMC », la fenêtre pop up suivante apparaît :



5. Cliquer sur le bouton « Oui », la fenêtre pop up suivante apparaît :



A noter qu'il y a une petite erreur dans le chemin pour le cache des images, en effet celui-ci devrait être « \\xbmc:xbmc@NASSynology\Thumbnails\ »

6. Cliquer sur le bouton « Utiliser », la fenêtre pop up suivante :



Compléter les informations pour accéder au serveur, à savoir :

- Hôte MySQL : l'adresse ip du serveur ou le nom du serveur sur le réseau domestique Windows,
- Port : le port utilisé par le service MySQL du serveur (pour un NAS Synology, c'est le 3306),
- Base : le nom de la base de données (ici « xbmc\_video75 »),
- Utilisateur : le login de l'utilisateur service MySQL,
- Mot de passe : le mot de passe de l'utilisateur service MySQL.

Dans la configuration adoptée ici, cette fenêtre pop up a été remplie ainsi :



7. Cliquer sur le bouton « Valide » :

- Si la base de données MyVideos a été supprimée, la fenêtre pop up suivante apparaît :



Cliquer sur le bouton « Ne pas localiser »

- Si le nom de la base de données dans la fenêtre pop précédente est différent de celui de la base de données MySQL, la fenêtre pop up suivante apparaît :



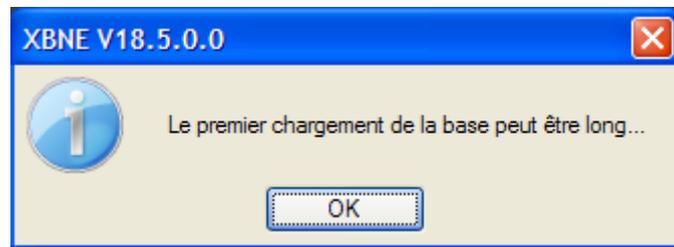
Cette fenêtre pop up indique que XBNE a pris en compte le nom de la base de données sur le serveur MySQL, à savoir ici « xbmc\_video75 ». Cliquer sur le bouton « OK »,

- Si les 2 fichiers dll sont absents du répertoire d'installation de XBNE ou du répertoire « System32 » situé dans le répertoire « Windows », la fenêtre pop up suivante apparaît :



A la suite de la finalisation de l'installation, il faut effectuer les corrections indiquées au chapitre « [Pré-requis](#) » afin de pouvoir se connecter à la base de données sur le serveur MySQL. Ensuite, il faudra ensuite reprendre cette même démarche depuis le début pour connecter XBNE au serveur MySQL. Cliquer sur le bouton « OK »,

8. La fenêtre pop up suivante apparaît :



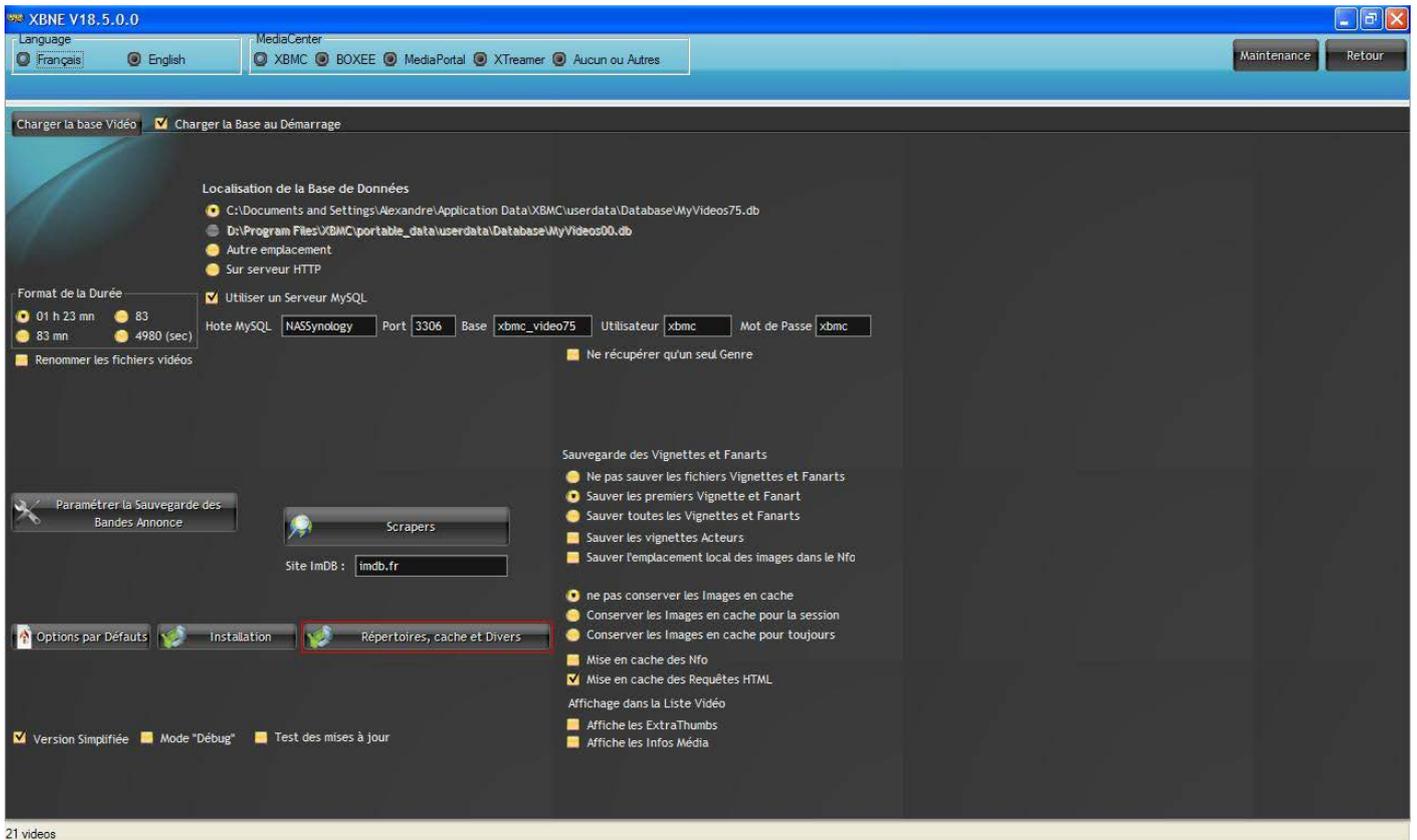
6. Cliquer sur le Bouton « OK » pour continuer la finalisation de l'installation de XBNE comme expliqué dans le tutoriel « Premiers pas avec XBNE ».

Une fois que XBNE a fini le chargement de sa base de données, les films dans XBMC sont présents dans la fenêtre d'accueil :

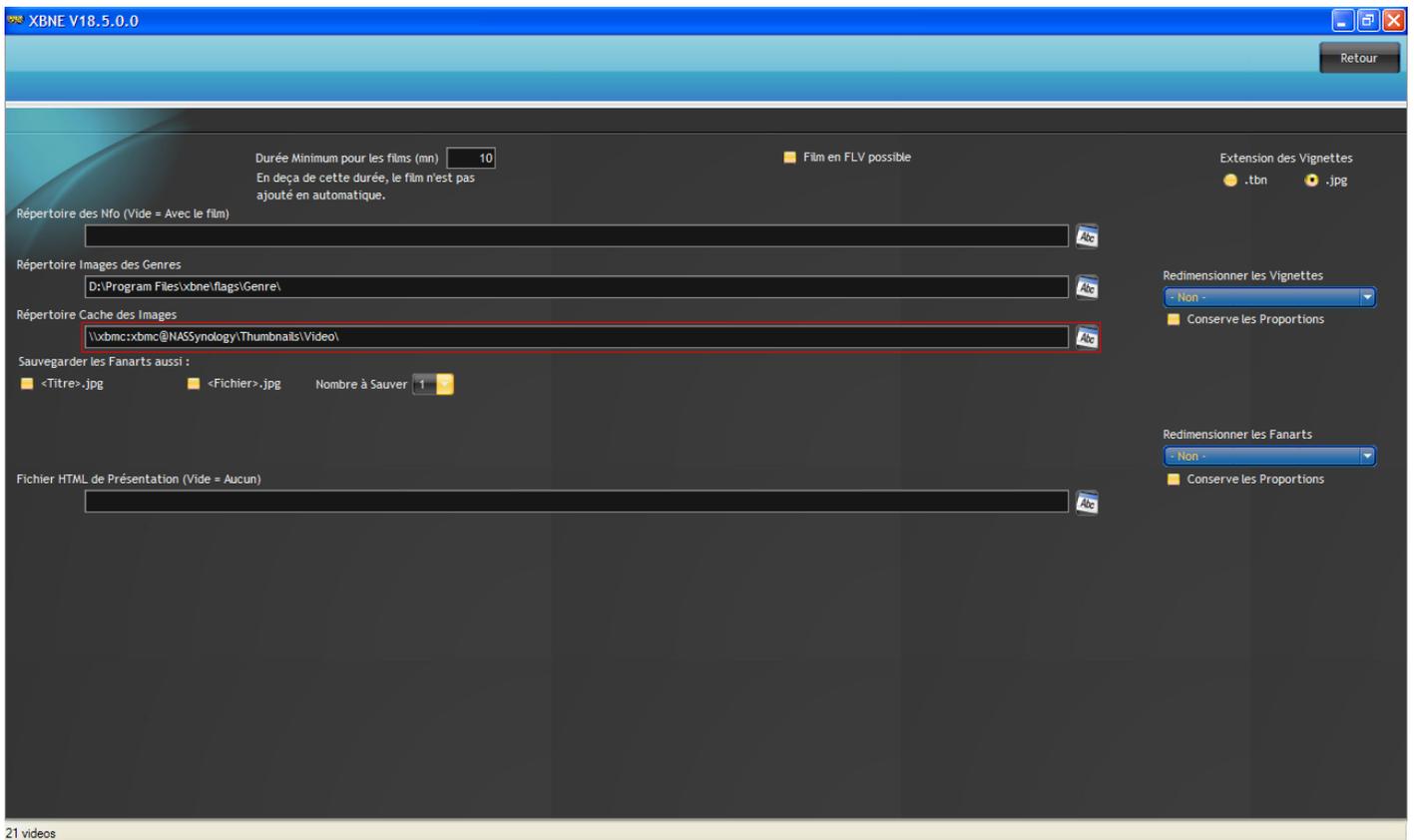
Titre	Genre	Année	Ajouté	Vue	Derniere	Durée	Notes	Votes	Fichier
10 000	Action / Aventura	2008	2013-05-14 01:09:19	0		1h 00mn	4,9	78 866	10 000 - 576p.avi
300	Action / Drame / F	2007	2007-03-28 20:43:14	0		2h 00mn	7,7	394 316	stack//V:\Mes Films\300 (2007)\300 - 480p.cd1.avi, V:\Mes Fil
Apollo 13	Drame / Histoire /	1995	2013-05-14 03:11:01	0		2h 00mn	6,5	41	Apollo 13 - 576p.avi
L'Armée des 12 singes	Science-Fiction / T	1995	2013-05-14 11:40:32	0		2h 00mn	8,2	85	L'Armée des 12 singes - 480p.avi
Le bateau	Action / Drame / H	1981	2013-05-15 03:00:34	0		4h 00mn	8,4	109 286	Le bateau - 576p.avi
Borsalino	Crime / Drame	1970	2013-04-29 14:05:15	0		1h 00mn	6,0	1	Borsalino - 480p.avi
Braveheart	Action / Drame / H	1995	2013-05-14 05:36:16	0		2h 00mn	8,4	440 213	Braveheart - 480p.avi
Fahrenheit 9/11	Documentaire	2004	2013-04-28 01:42:46	0		1h 00mn	6,7	14	Fahrenheit 9-11 - 576p.avi
Fight Club	Drame / Action / T	1999	2013-05-14 09:36:46	0		2h 00mn	8,2	274	Fight Club - 576p.avi
Il Faut Sauver le Soldat Ryan	Drame / Histoire /	1998	2013-05-17 02:40:54	0		2h 00mn	8,6	498 511	Il Faut Sauver le Soldat Ryan - 576p.avi
Kill Bill : Volume 1	Action / Crime / Th	2003	2013-04-27 00:38:32	0		1h 00mn	8,2	433 270	Kill Bill - Volume 1 - 576p.avi

Il faut maintenant corriger l'erreur de chemin pour le cache des images, pour se faire :

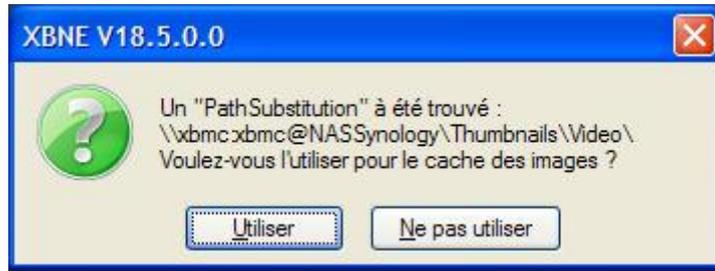
1. Cliquer sur le bouton « Options » (encadré en rouge), la fenêtre « Options » apparaît :



2. Cliquer sur le bouton « Répertoires, cache et Divers », la fenêtre suivante apparaît :



- Supprimer la chaîne de caractère « Video\ » dans le texte du champ « Répertoire Cache des Images » (encadré en rouge),
- Cliquer sur le bouton « Retour », la fenêtre pop up suivante :



- Cliquer sur le bouton « Ne pas utiliser » cette fois-ci.

Dans la fenêtre d'accueil, on retrouve bien les images qui illustrent les films :

Titre	Genre	Année	Ajouté	Vue	Dernière	Durée	Notes	Votes	Fichier
10 000	Action / Aventura	2008	2013-05-14 01:09:19	0		1h 00mn	4,9	78 866	10 000 - 576p.avi
300	Action / Drame / F	2007	2007-03-28 20:43:14	0		2h 00mn	7,7	394 316	stack://V:\Mes Films\300 (2007)\300 - 480p.cd1.avi , V:\Mes Fil
Apollo 13	Drame / Histoire /	1995	2013-05-14 03:11:01	0		2h 00mn	6,5	41	Apollo 13 - 576p.avi
L'Armée des 12 singes	Science-Fiction / T	1995	2013-05-14 11:40:32	0		2h 00mn	8,2	85	L'Armée des 12 singes - 480p.avi
Le bateau	Action / Drame / H	1981	2013-05-15 03:00:34	0		4h 00mn	8,4	109 286	Le bateau - 576p.avi
Borsalino	Crime / Drame	1970	2013-04-29 14:05:15	0		1h 00mn	6,0	1	Borsalino - 480p.avi
Braveheart	Action / Drame / H	1995	2013-05-14 05:36:16	0		2h 00mn	8,4	440 213	Braveheart - 480p.avi
Fahrenheit 9/11	Documentaire	2004	2013-04-28 01:42:46	0		1h 00mn	6,7	14	Fahrenheit 9-11 - 576p.avi
Fight Club	Drame / Action / T	1999	2013-05-14 09:36:46	0		2h 00mn	8,2	274	Fight Club - 576p.avi
Il Faut Sauver le Soldat Ryan	Drame / Histoire /	1998	2013-05-17 02:40:54	0		2h 00mn	8,6	498 511	Il Faut Sauver le Soldat Ryan - 576p.avi
Kill Bill : Volume 1	Action / Crime / T	2003	2013-04-27 00:38:32	0		1h 00mn	8,2	433 270	Kill Bill - Volume 1 - 576p.avi

**10 000**

Jungles et le roi et ses hommes, traversant par contrecour une petite armée. Au terme de leur voyage, D'Leh et les siens découvrent un empire inconnu, hérissé d'immenses pyramides dédiées à un dieu vivant, tyrannique et sanguinaire. Le jeune chasseur comprend alors que sa mission n'est pas seulement de sauver Evolet, mais la civilisation tout entière...

10 000  
2008 - 60

Roland Emmerich

4,90

21 videos

## 4. Accès à un XBMC située sur un autre ordinateur sous Windows que celui où est installé XBNE

### 4.1 Pré-requis

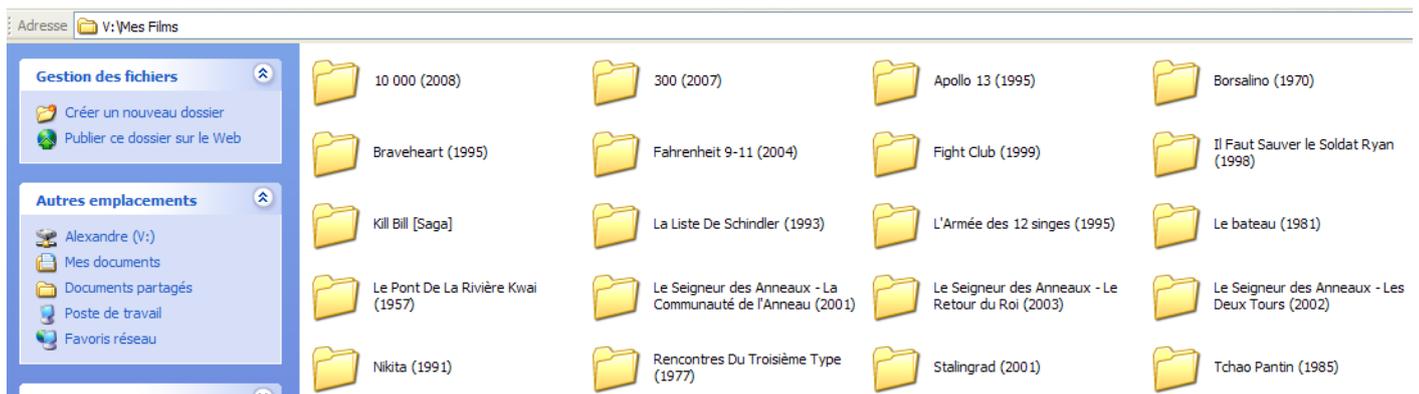
Pour accéder à un XBMC situé sur un autre équipement que celui où est installé XBNE, il est nécessaire que :

- Un réseau domestique Windows ait été mis en place,
- Et l'ordinateur sur lequel est installé XBNE et l'équipement sur lequel est installé XBMC fassent partis du même groupe de travail,
- Et le répertoire « userdata » de l'équipement sur lequel est installé XBMC soit partagé.

### 4.2 Situation de départ

Sur l'équipement où est installé XBMC :

- Une source a été créée qui pointe sur un répertoire « Mes Films » situé sur un serveur, il regroupe une vingtaine de films :



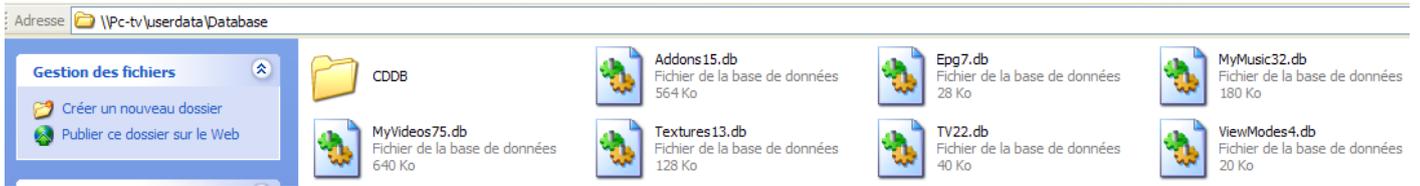
- Un scraping sur cette source a été lancé avec le scraper TMDb afin de construire une médiathèque « Films » dans XBMC,

Par conséquent, dans le répertoire « userdata » situé sur l'équipement où est installé XBMC, qui s'appelle Pc-tv sur le réseau domestique Windows, on retrouve :

- Un répertoire « Thumbnails » qui a été complété avec les images de cache :



- Et dans le répertoire « Database », une base de données « MyVideo75 » est présente :



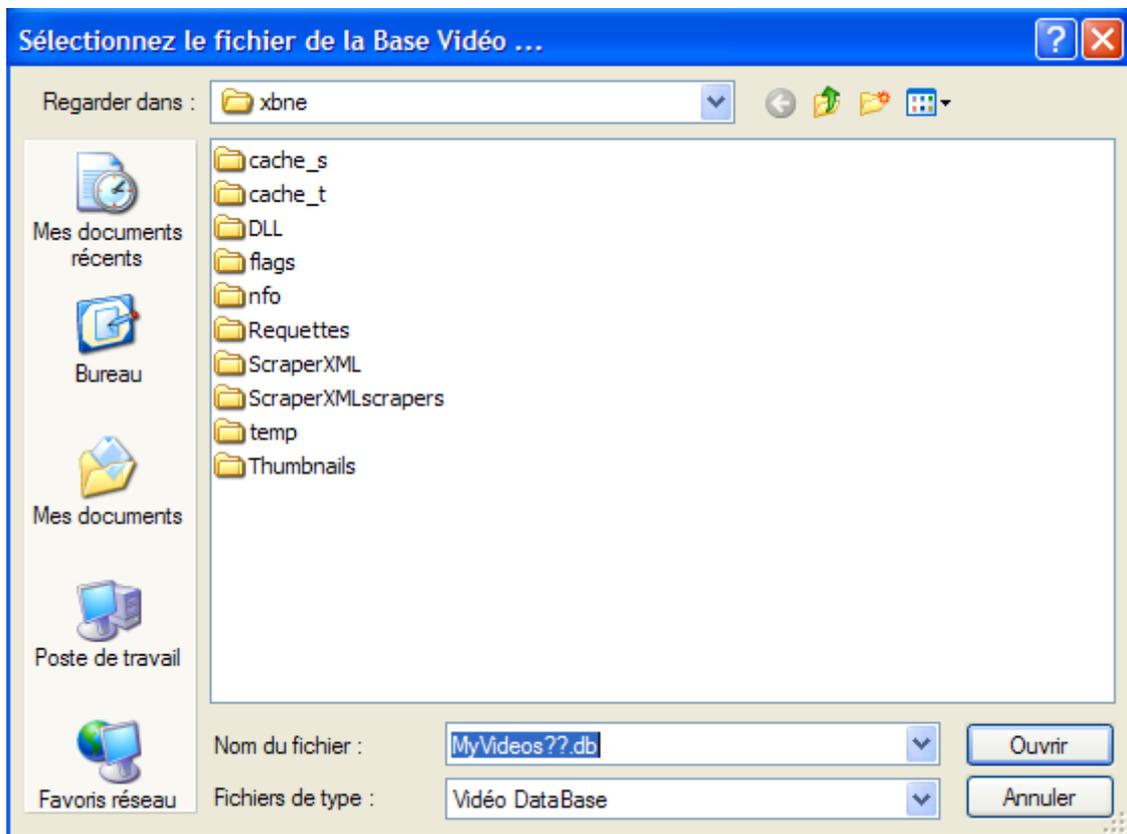
Sur l'ordinateur où est installé XBNE, il n'y a pas d'instance de XBMC installée.

### 4.3 Accès lors du 1er lancement de XBNE

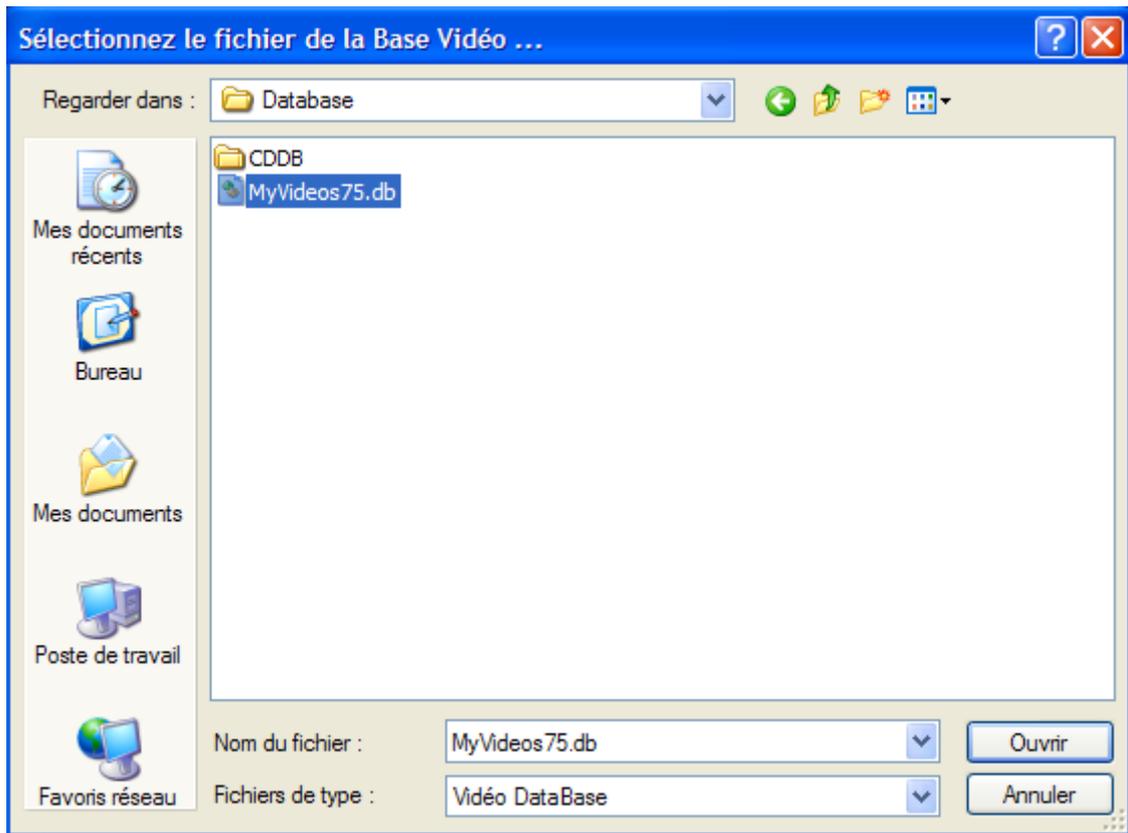
A un moment lors du 1er lancement de XBNE, celui-ci n'arrive pas à localiser la base de données de XBMC, la fenêtre pop up suivante apparaît :



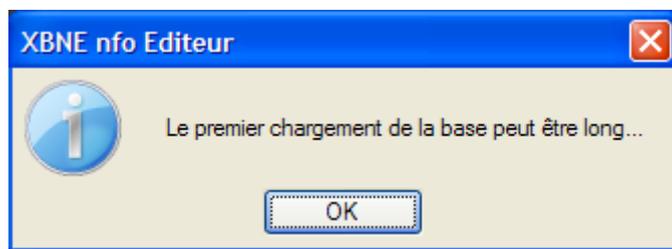
1. Cliquer sur le bouton « Localiser », la fenêtre Windows « Sélectionner le fichier de la Base Vidéo ... » apparaît :



2. Sélectionner le fichier « MyVideosxx.db » (ici MyVideos75.db) situé sur l'équipement où est installé XBMC (ici Pc-tv) en passant par les « Favoris Réseau » de Windows :

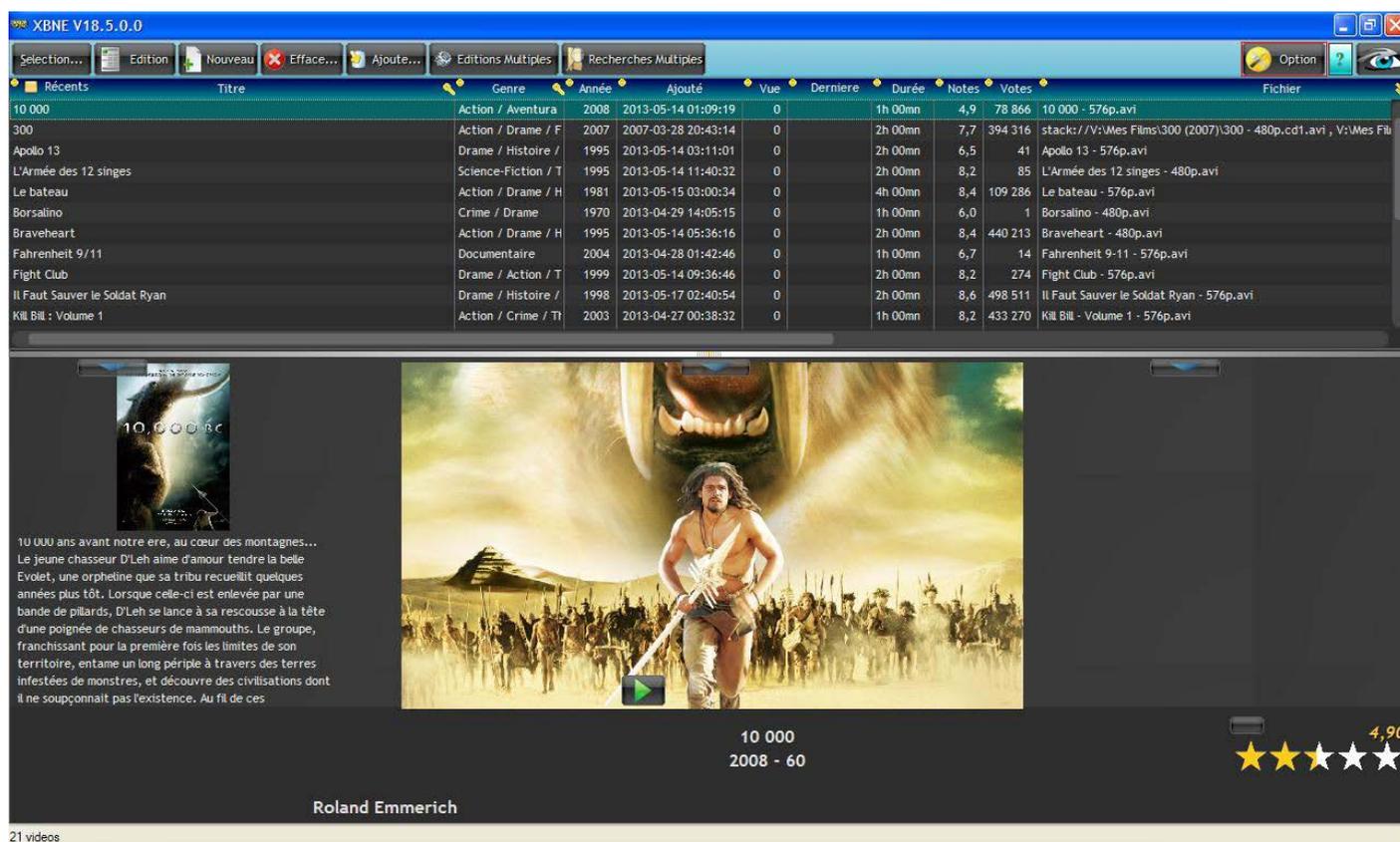


3. Cliquer sur le bouton « Ouvrir », XBNE va travailler et la fenêtre pop up suivante apparaît :



4. Cliquer sur le Bouton « OK » pour continuer la finalisation de l'installation de XBNE comme expliqué dans le tutoriel « Premiers pas avec XBNE »,

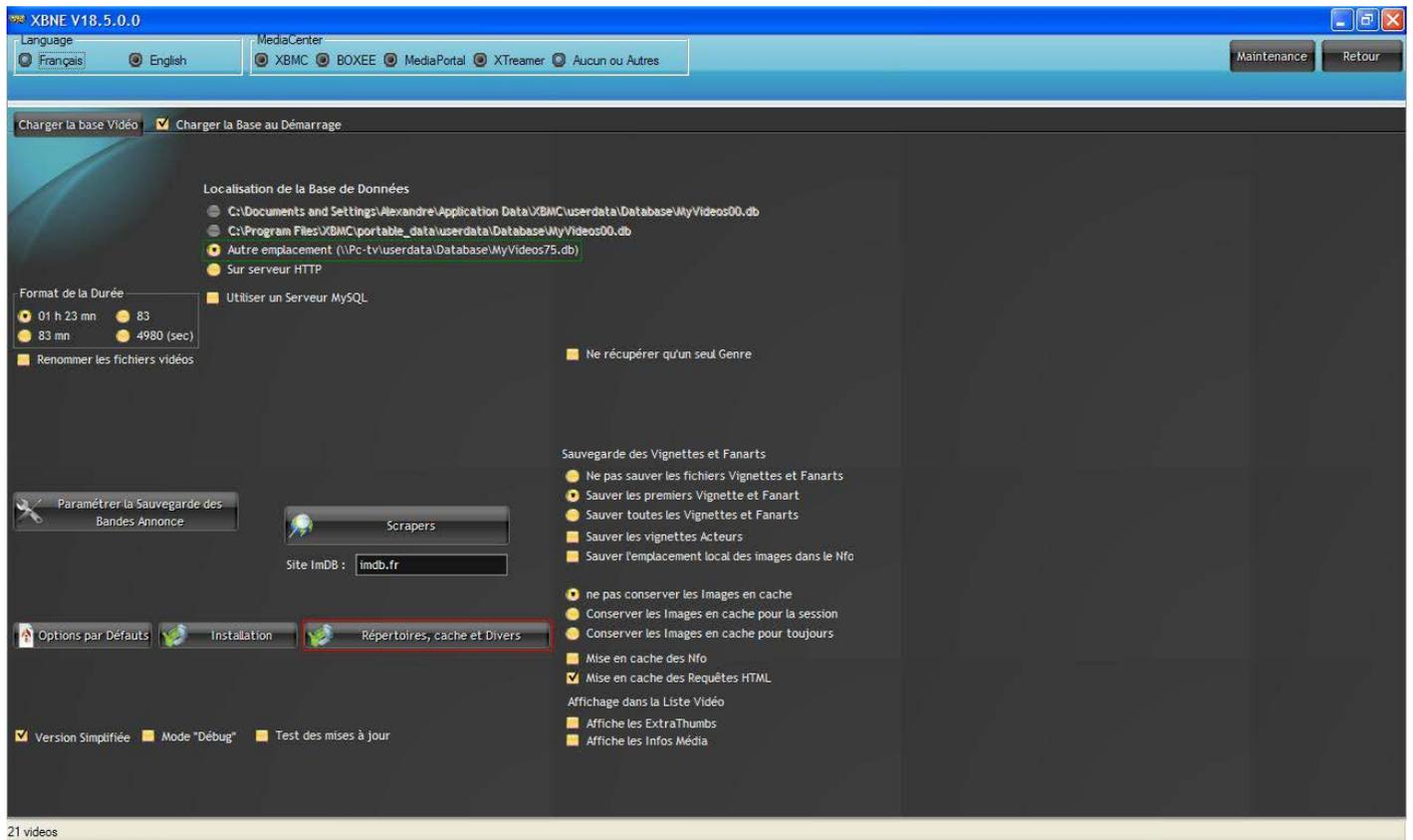
5. Une fois l'installation terminée, la fenêtre d'accueil apparaît :



On s'aperçoit que les images du cache « Thumbnails » apparaissent, en réalité XBNE n'a pas pu situer le cache, il a donc généré son propre cache dans le répertoire « Thumbnails » situé dans le répertoire d'installation de XBNE.

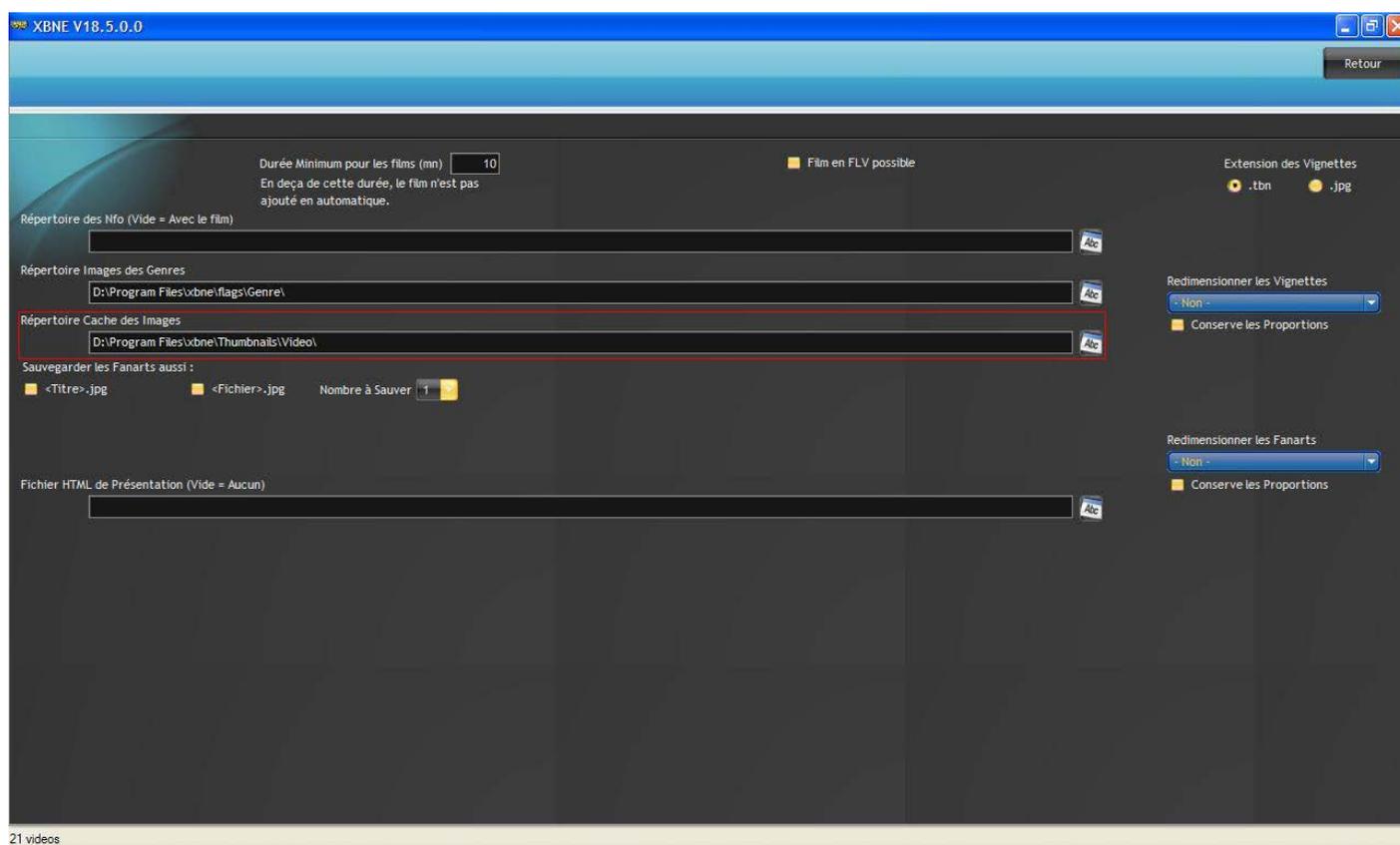
Il faut donc indiquer à XBNE où se situe le cache de XBMC, pour se faire :

1. Cliquer sur le bouton « Options » (encadré en rouge), la fenêtre d'options apparaît :

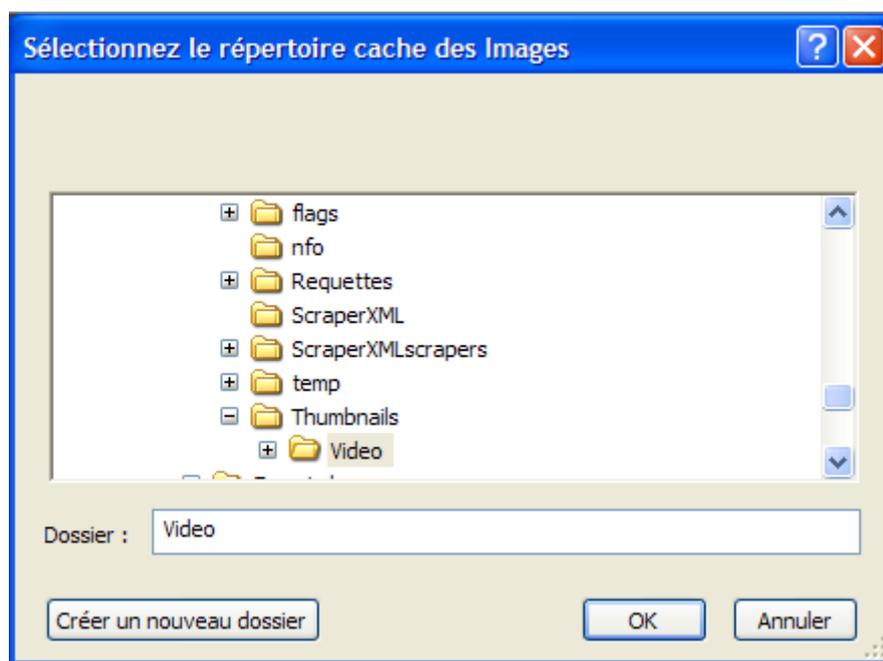


Noter que l'option « Autre emplacement » (encadré en vert) dans la localisation de la Base de Données est sélectionnée et que le chemin réseau d'accès à la base de données apparaît.

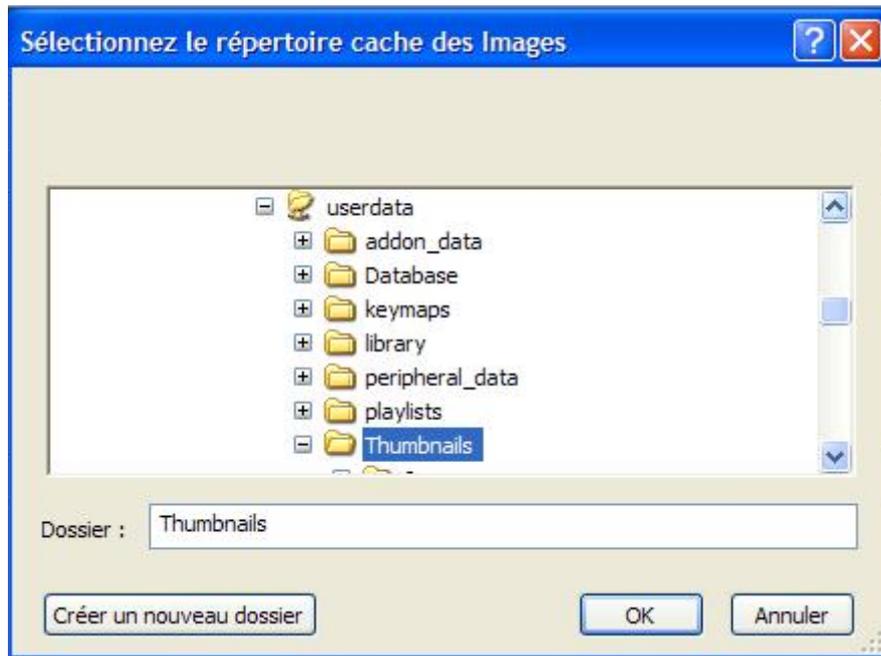
2. Cliquer sur le bouton « Répertoires, cache et Divers » (encadré en rouge), la fenêtre suivante apparaît :



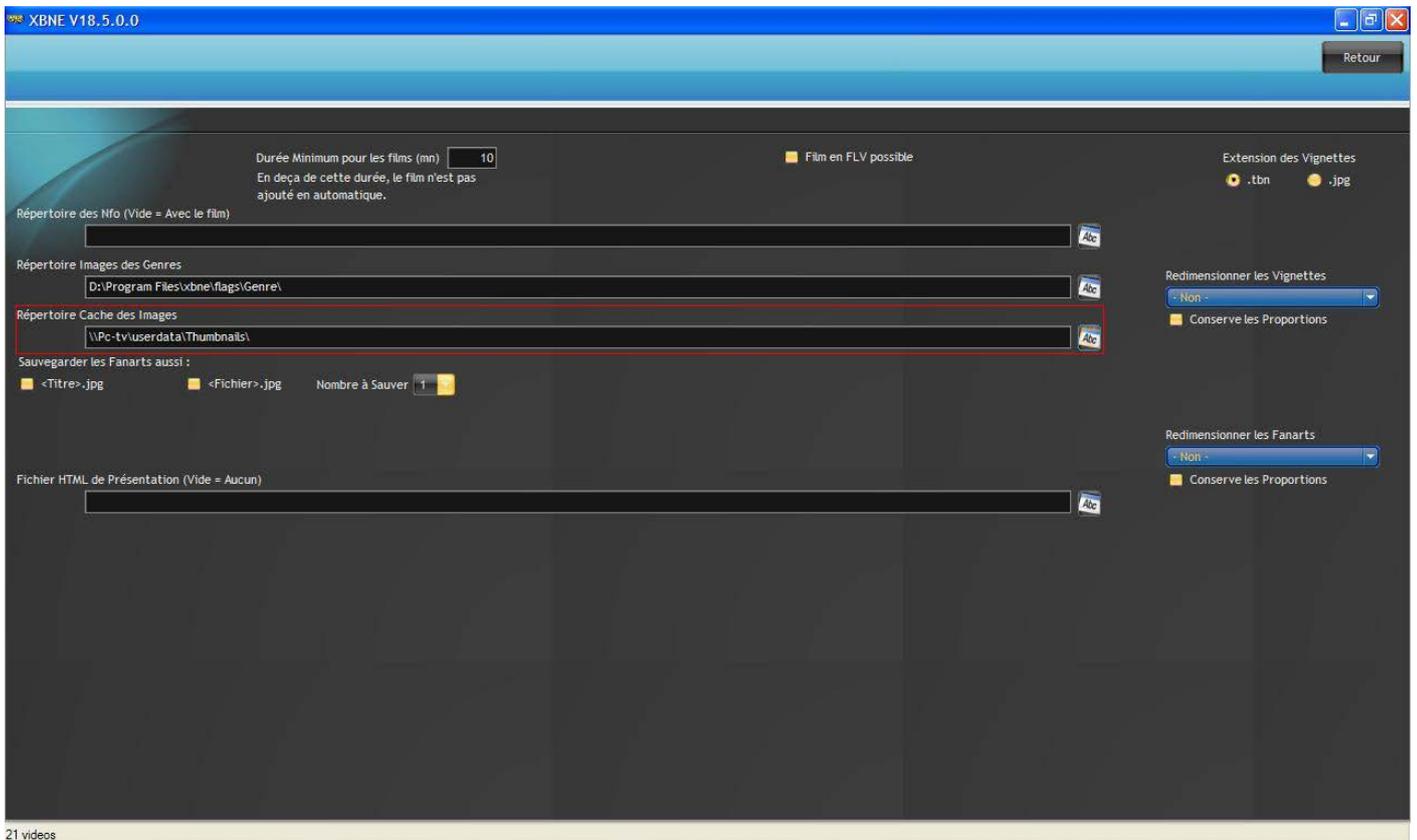
3. Dans le champ « Répertoire Cache des Images » (encadré en rouge, on peut voir que XBNE s'appuie pour le moment sur son propre cache. Cliquer sur le bouton  situé à droite du champ, la fenêtre pop up Windows « Sélectionner le répertoire cache des Images » apparaît :



4. Sélectionner le répertoire « Thumbnails » situé sur l'équipement où est installé XBMC (ici Pc-tv) en passant par les « Favoris Réseau » de Windows :



5. Cliquer sur le bouton « OK », le chemin d'accès au cache des images a été mis à jour dans le champ « Répertoire Cache des Images » :



6. Cliquer sur le bouton « Retour » afin de revenir à la fenêtre d'accueil :

The screenshot shows the XBNE V18.5.0.0 interface. At the top, there is a menu bar with options like 'Selection...', 'Edition', 'Nouveau', 'Efface...', 'Ajoute...', 'Editions Multiples', and 'Recherches Multiples'. Below the menu is a table listing video files. The table has columns for 'Titre', 'Genre', 'Année', 'Ajouté', 'Vue', 'Dernière', 'Durée', 'Notes', 'Votes', and 'Fichier'. The first row is highlighted in green and corresponds to the video '10 000'.

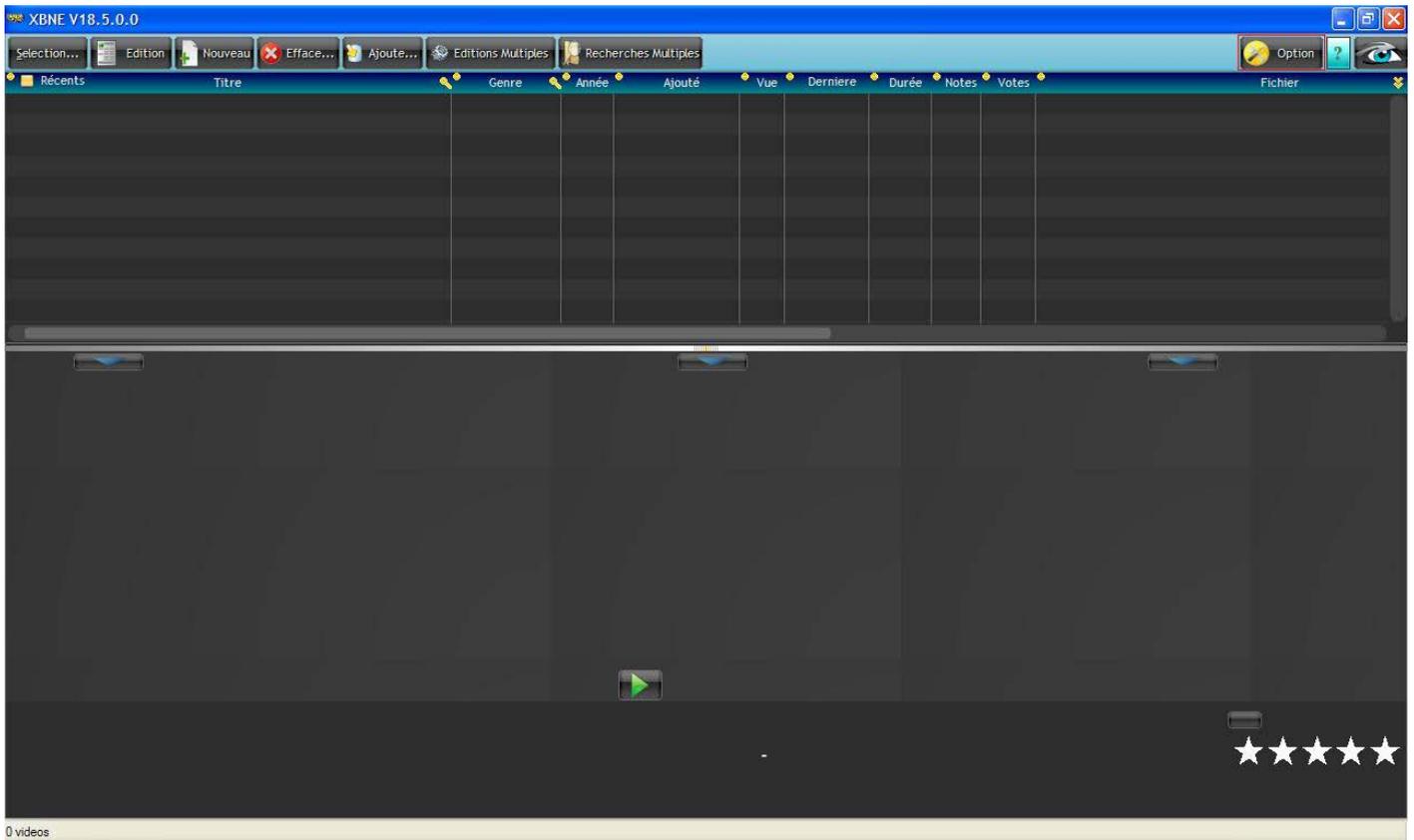
Titre	Genre	Année	Ajouté	Vue	Dernière	Durée	Notes	Votes	Fichier
10 000	Action / Aventura	2008	2013-05-14 01:09:19	0		1h 00mn	4,9	78 866	10 000 - 576p.avi
300	Action / Drame / F	2007	2007-03-28 20:43:14	0		2h 00mn	7,7	394 316	stack://V:\Mes Films\300 (2007)\300 - 480p.cd1.avi ; V:\Mes Fil
Apollo 13	Drame / Histoire / T	1995	2013-05-14 03:11:01	0		2h 00mn	6,5	41	Apollo 13 - 576p.avi
L'Armée des 12 singes	Science-Fiction / T	1995	2013-05-14 11:40:32	0		2h 00mn	8,2	85	L'Armée des 12 singes - 480p.avi
Le bateau	Action / Drame / H	1981	2013-05-15 03:00:34	0		4h 00mn	8,4	109 286	Le bateau - 576p.avi
Borsalino	Crime / Drame	1970	2013-04-29 14:05:15	0		1h 00mn	6,0	1	Borsalino - 480p.avi
Braveheart	Action / Drame / H	1995	2013-05-14 05:36:16	0		2h 00mn	8,4	440 213	Braveheart - 480p.avi
Fahrenheit 9/11	Documentaire	2004	2013-04-28 01:42:46	0		1h 00mn	6,7	14	Fahrenheit 9-11 - 576p.avi
Fight Club	Drame / Action / T	1999	2013-05-14 09:36:46	0		2h 00mn	8,2	274	Fight Club - 576p.avi
Il Faut Sauver le Soldat Ryan	Drame / Histoire /	1998	2013-05-17 02:40:54	0		2h 00mn	8,6	498 511	Il Faut Sauver le Soldat Ryan - 576p.avi
Kill Bill : Volume 1	Action / Crime / T	2003	2013-04-27 00:38:32	0		1h 00mn	8,2	433 270	Kill Bill - Volume 1 - 576p.avi

Below the table, a video player is shown for the selected video '10 000'. The player displays a large image of a man (Roland Emmerich) in a prehistoric setting. To the left of the player is a smaller thumbnail image and a description of the video. Below the player, the title '10 000' and the year '2008 - 60' are displayed. To the right, there is a star rating of 4.90 out of 5 stars. At the bottom left, it says '21 videos'.

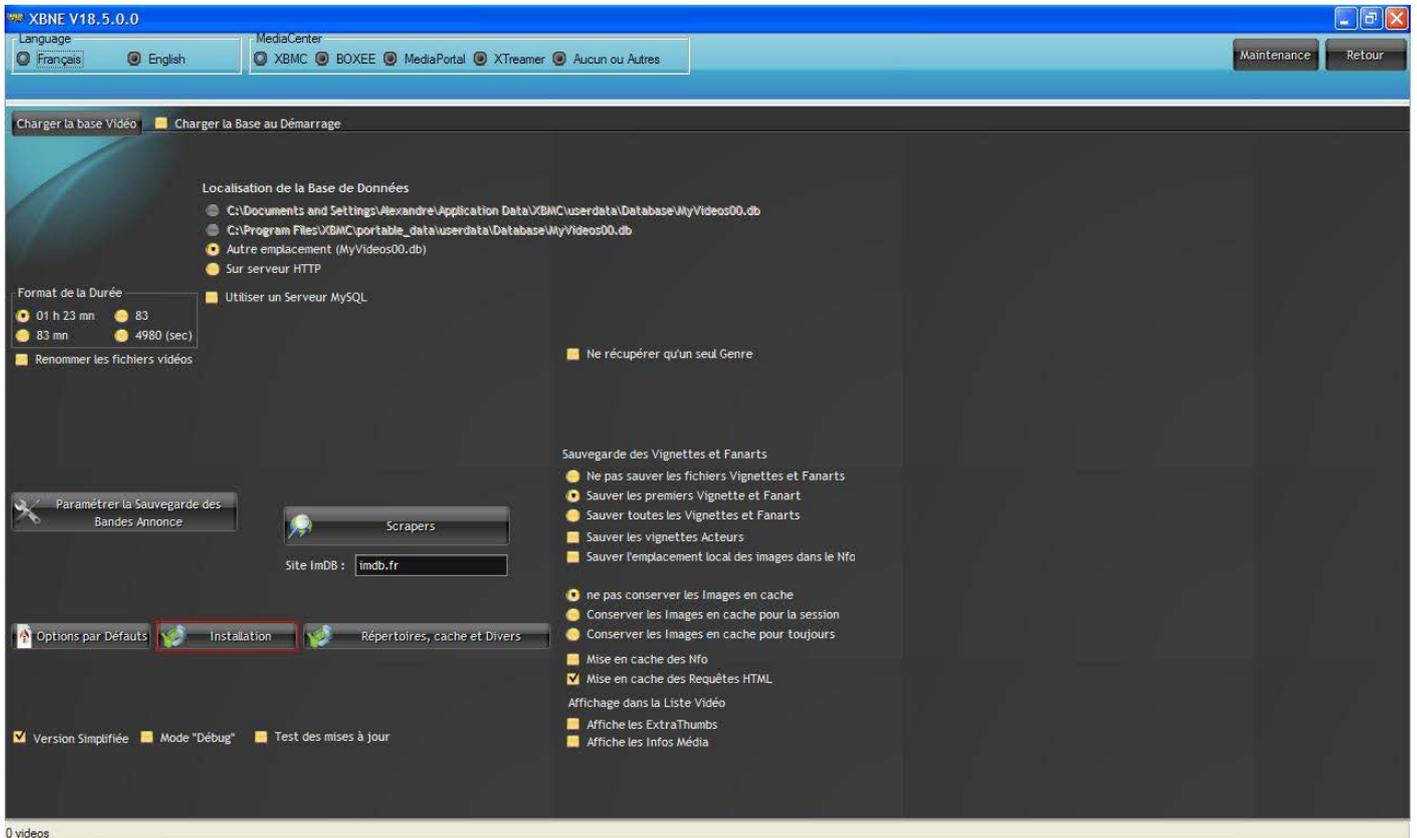
On s'aperçoit que les images sont toujours les mêmes mais celle-ci sont issues du répertoire « Thumbnails » de XBMC et non celui de XBNE.

## 4.4 Accès après le 1er lancement de XBNE

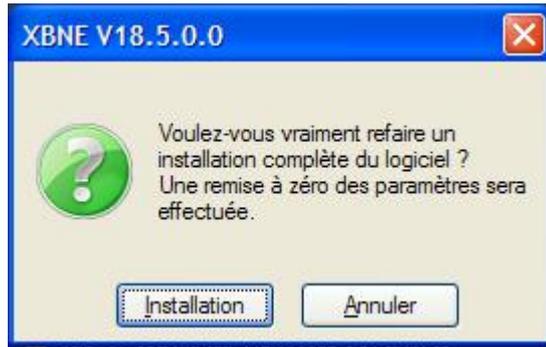
Dans la fenêtre d'accueil de XBNE :



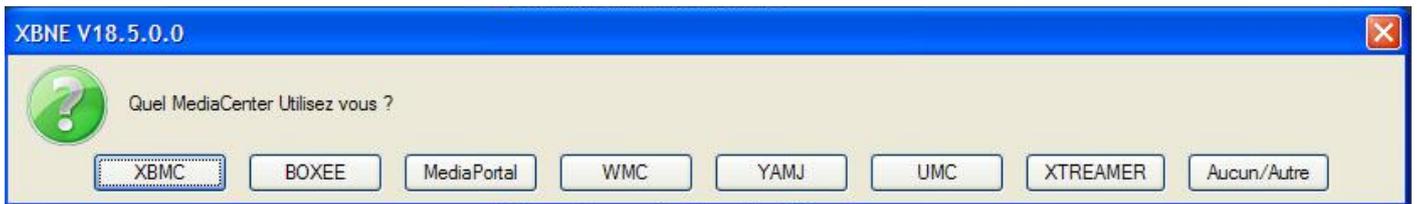
1. Cliquer sur le bouton « Options » (encadré en rouge) afin d'ouvrir la fenêtre d'options :



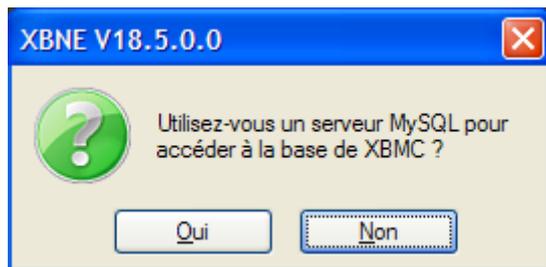
2. Cliquer sur le bouton « Installation » (encadré en rouge), la fenêtre pop up suivante apparaît :



3. Cliquer sur le bouton « Installation », la fenêtre pop up suivante apparaît :



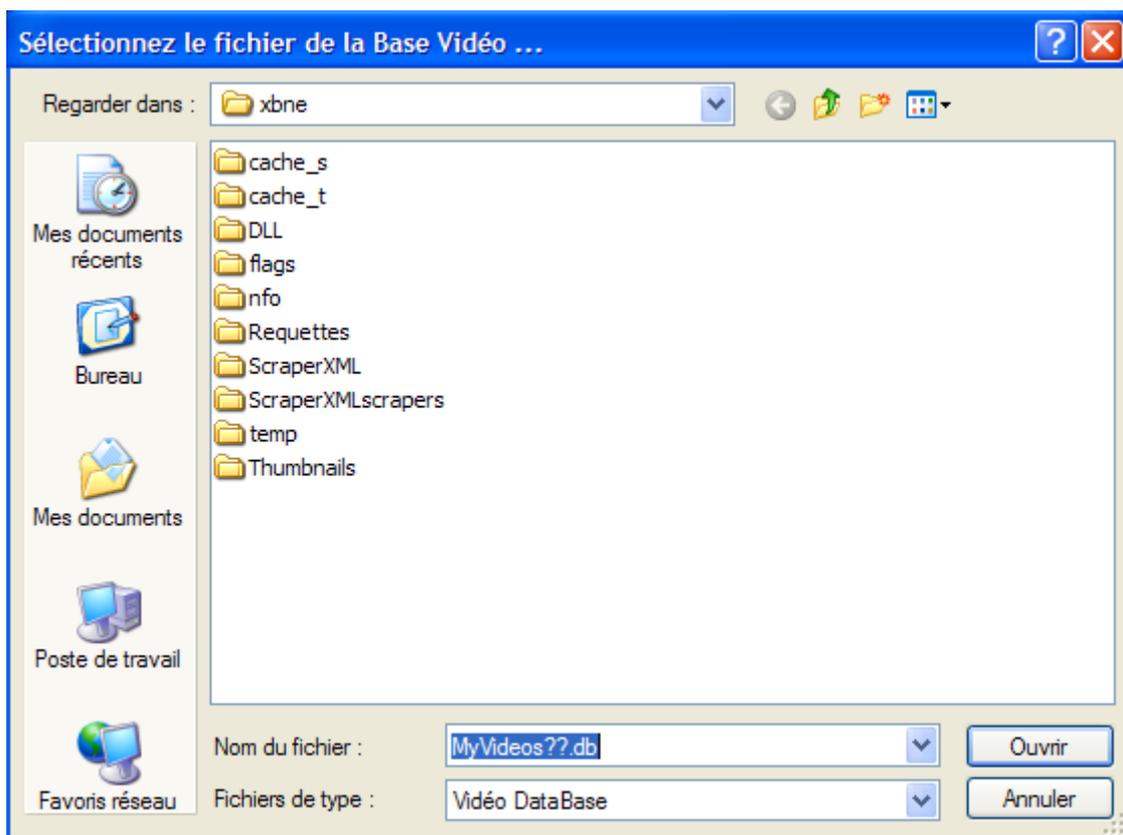
4. Cliquer sur le bouton « XBMC », la fenêtre pop up suivante apparaît :



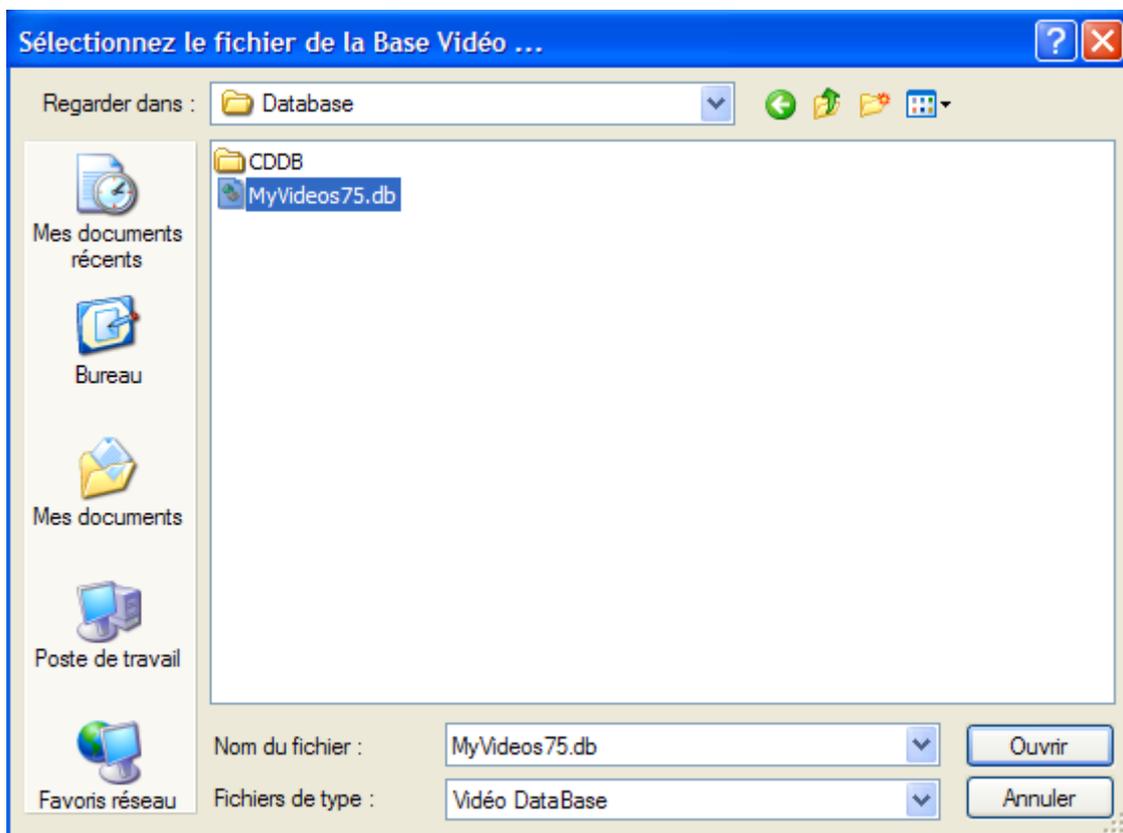
5. Cliquer sur le bouton « Non », la fenêtre pop up suivante apparaît :



6. Cliquer sur le bouton « Localiser », la fenêtre Windows « Sélectionner le fichier de la Base Vidéo ... » apparaît :



7. Sélectionner le fichier « MyVideosxx.db » (ici MyVideos75.db) situé sur l'équipement où est installé XBMC (ici Pc-tv) en passant par les « Favoris Réseau » de Windows :

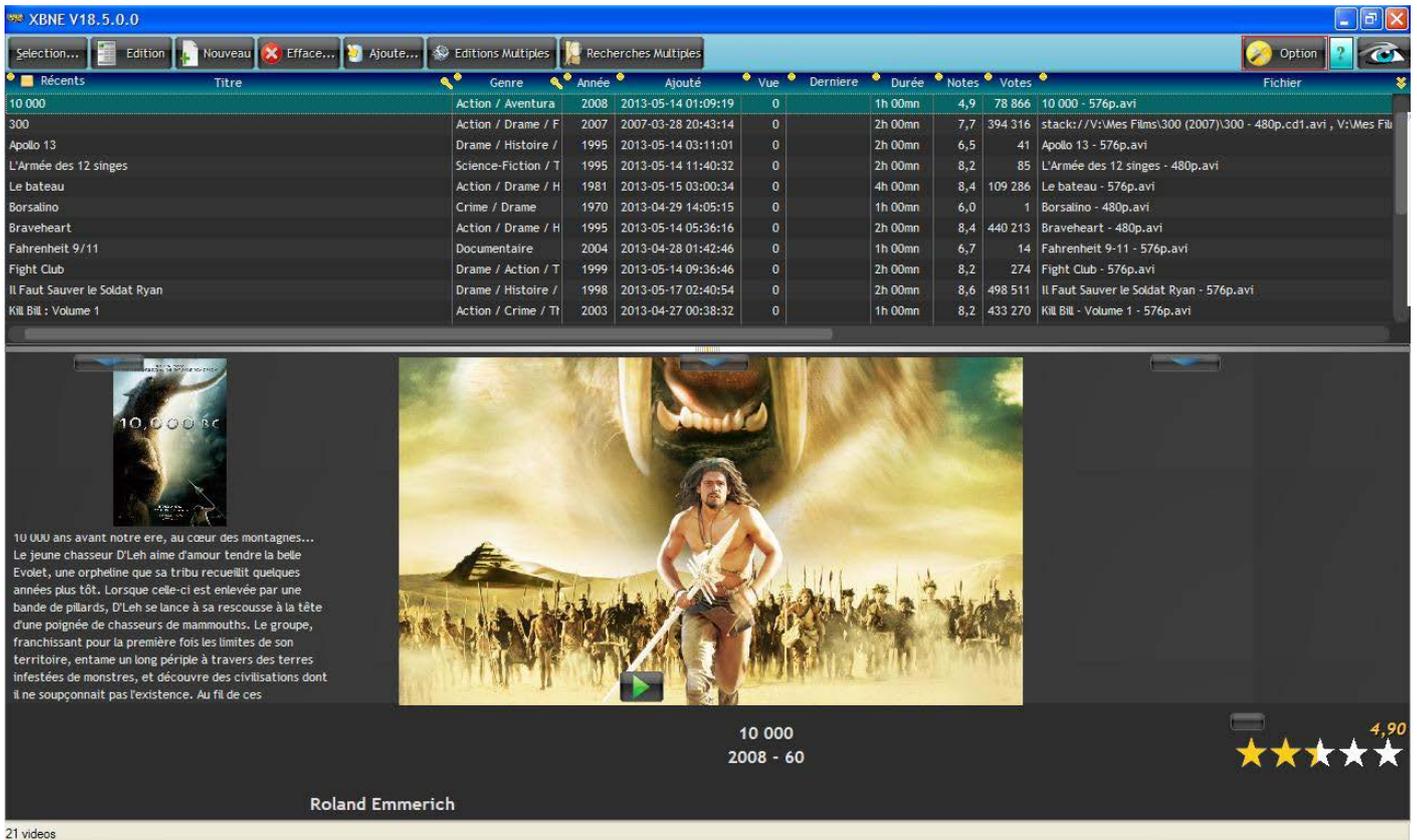


8. Cliquer sur le bouton « Ouvrir », XBNE va travailler et la fenêtre pop up suivante apparaît :



9. Cliquer sur le Bouton « OK » pour continuer la finalisation de l'installation de XBNE comme expliqué dans le tutoriel « Premiers pas avec XBNE »,

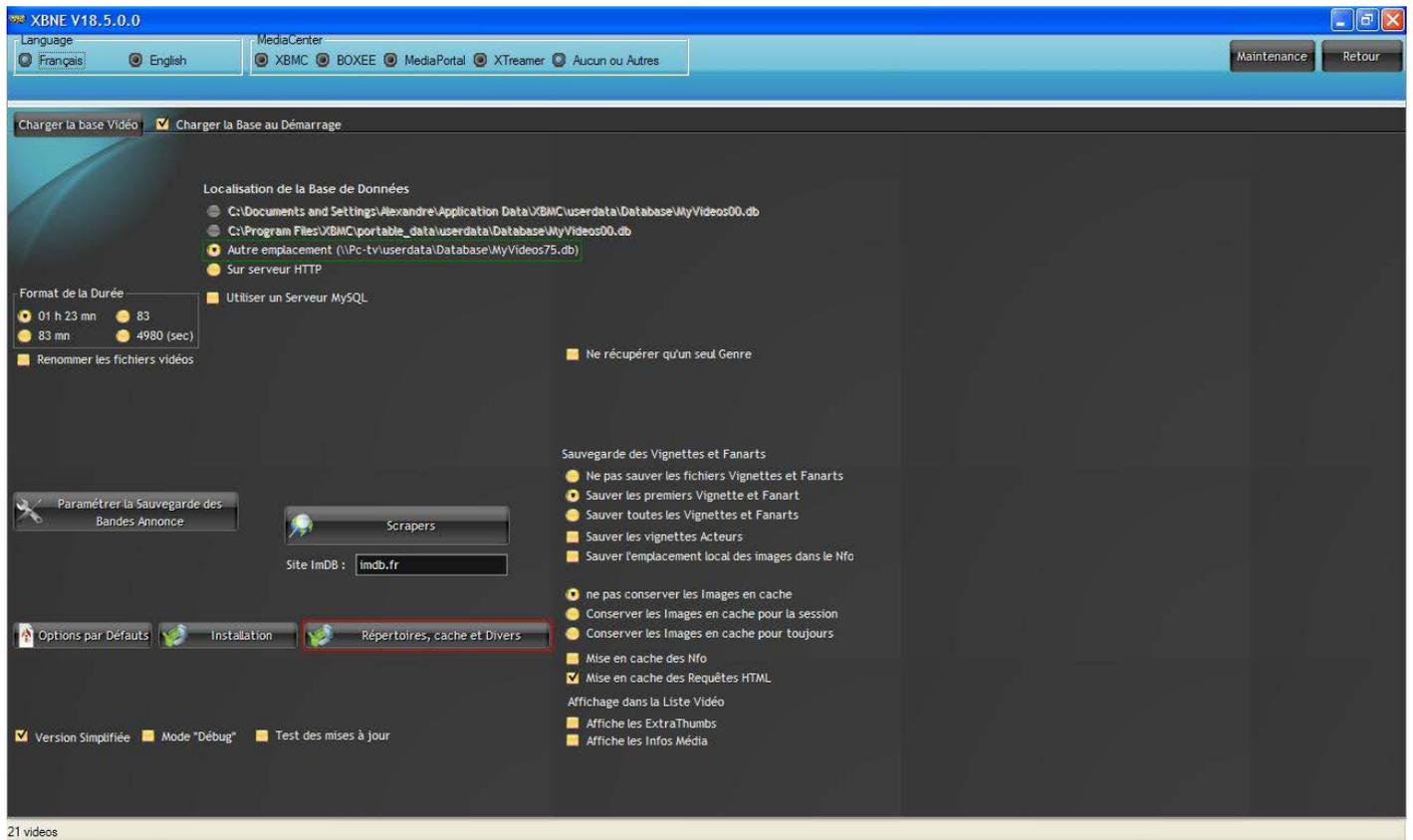
10. Une fois l'installation terminée, la fenêtre d'accueil apparaît :



On s'aperçoit que les images du cache « Thumbnails » apparaissent, en réalité XBNE n'a pas pu situer le cache, il a donc généré son propre cache dans le répertoire « Thumbnails » situé dans le répertoire d'installation de XBNE.

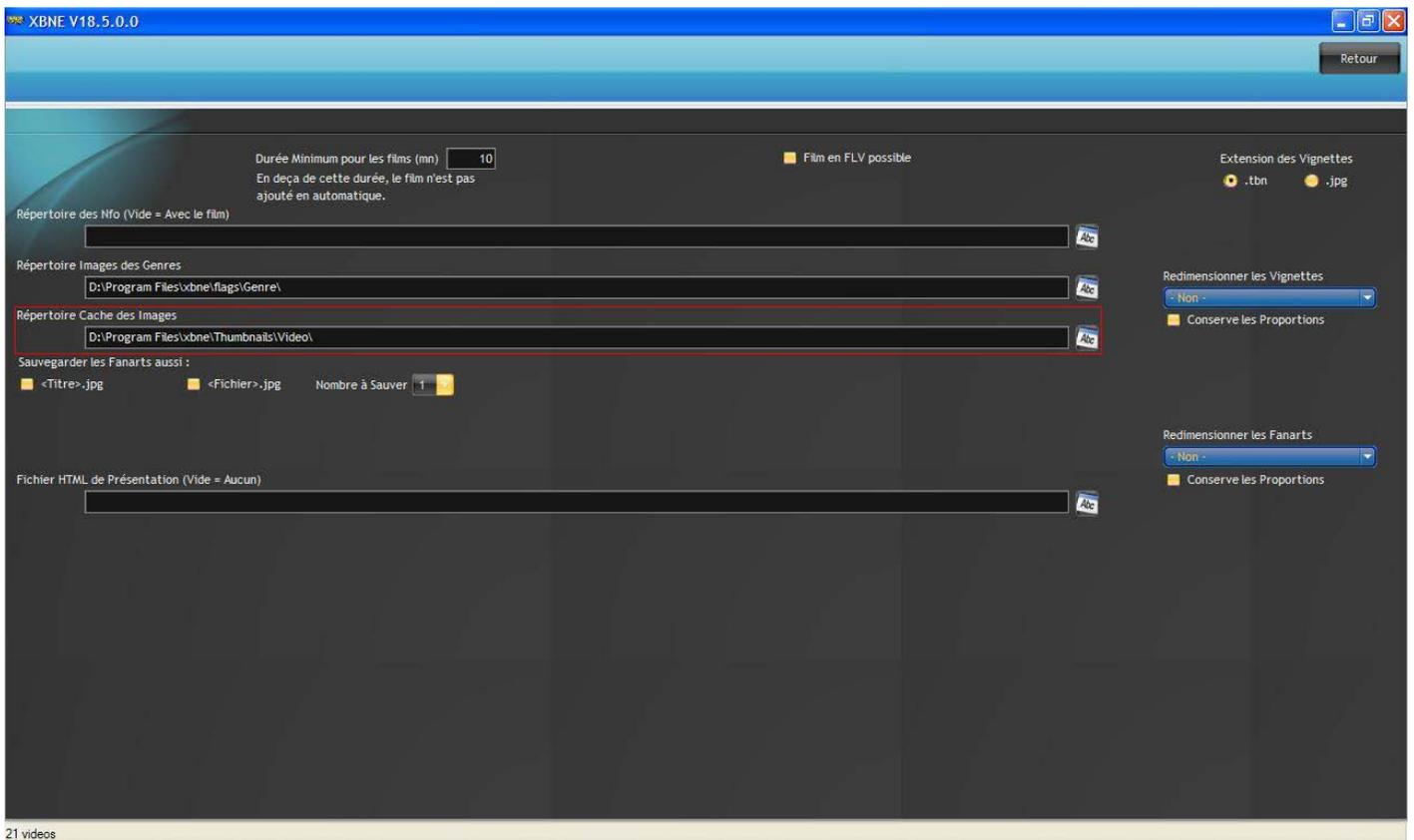
Il faut donc indiquer à XBNE où se situe le cache de XBMC, pour se faire :

1. Cliquer sur le bouton « Options » (encadré en rouge), la fenêtre d'options apparaît :

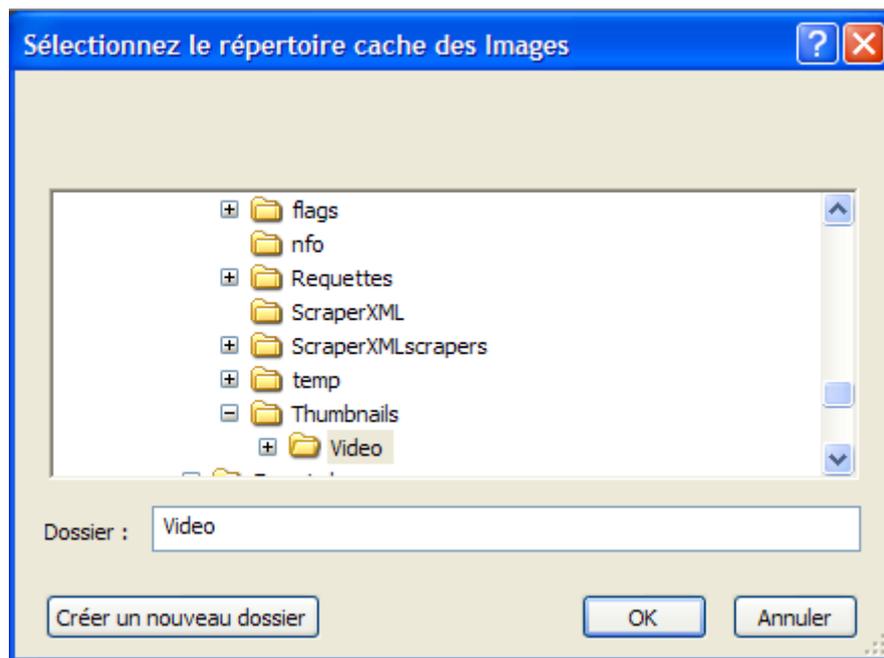


Noter que l'option « Autre emplacement » (encadré en vert) dans la localisation de la Base de Données est sélectionnée et que le chemin réseau d'accès à la base de données apparaît.

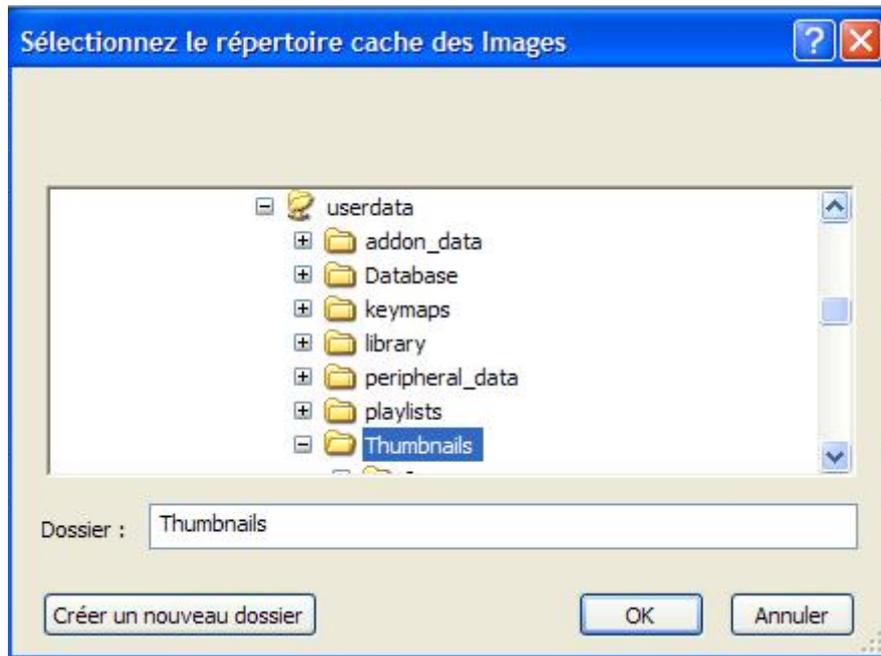
2. Cliquer sur le bouton « Répertoires, cache et Divers » (encadré en rouge), la fenêtre suivante apparaît :



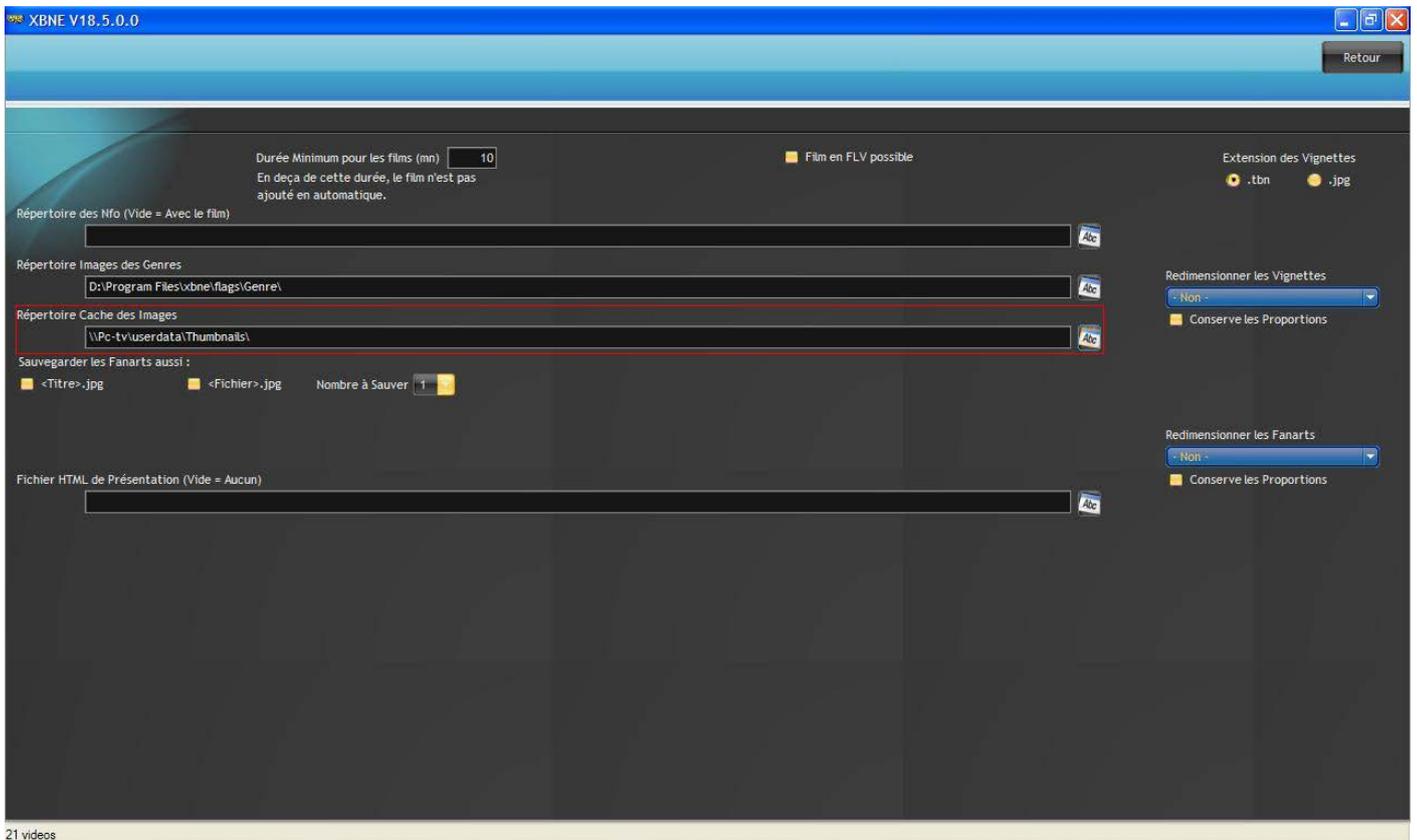
3. Dans le champ « Répertoire Cache des Images » (encadré en rouge, on peut voir que XBNE s'appuie pour le moment sur son propre cache. Cliquer sur le bouton  situé à droite du champ, la fenêtre pop up Windows « Sélectionner le répertoire cache des Images » apparaît :



- Sélectionner le répertoire « Thumbnails » (ici MyVideos75.db) situé sur l'équipement où est installé XBMC (ici Pc-tv) en passant par les « Favoris Réseau » de Windows :



- Cliquer sur le bouton « OK », le chemin d'accès au cache des images a été mis à jour dans le champ « Répertoire Cache des Images » :



6. Cliquer sur le bouton « Retour » afin de revenir à la fenêtre d'accueil :

The screenshot shows the XBNE V18.5.0.0 interface. At the top, there is a menu bar with options like 'Selection...', 'Edition', 'Nouveau', 'Efface...', 'Ajoute...', 'Editions Multiples', and 'Recherches Multiples'. Below the menu is a table listing movies with columns for 'Titre', 'Genre', 'Année', 'Ajouté', 'Vue', 'Dernière', 'Durée', 'Notes', 'Votes', and 'Fichier'.

Titre	Genre	Année	Ajouté	Vue	Dernière	Durée	Notes	Votes	Fichier
10 000	Action / Aventura	2008	2013-05-14 01:09:19	0		1h 00mn	4,9	78 866	10 000 - 576p.avi
300	Action / Drame / F	2007	2007-03-28 20:43:14	0		2h 00mn	7,7	394 316	stack://V:\Mes Films\300 (2007)\300 - 480p.cd1.avi , V:\Mes Fil
Apollo 13	Drame / Histoire / T	1995	2013-05-14 03:11:01	0		2h 00mn	6,5	41	Apollo 13 - 576p.avi
L'Armée des 12 singes	Science-Fiction / T	1995	2013-05-14 11:40:32	0		2h 00mn	8,2	85	L'Armée des 12 singes - 480p.avi
Le bateau	Action / Drame / H	1981	2013-05-15 03:00:34	0		4h 00mn	8,4	109 286	Le bateau - 576p.avi
Borsalino	Crime / Drame	1970	2013-04-29 14:05:15	0		1h 00mn	6,0	1	Borsalino - 480p.avi
Braveheart	Action / Drame / H	1995	2013-05-14 05:36:16	0		2h 00mn	8,4	440 213	Braveheart - 480p.avi
Fahrenheit 9/11	Documentaire	2004	2013-04-28 01:42:46	0		1h 00mn	6,7	14	Fahrenheit 9-11 - 576p.avi
Fight Club	Drame / Action / T	1999	2013-05-14 09:36:46	0		2h 00mn	8,2	274	Fight Club - 576p.avi
Il Faut Sauver le Soldat Ryan	Drame / Histoire /	1998	2013-05-17 02:40:54	0		2h 00mn	8,6	498 511	Il Faut Sauver le Soldat Ryan - 576p.avi
Kill Bill : Volume 1	Action / Crime / T	2003	2013-04-27 00:38:32	0		1h 00mn	8,2	433 270	Kill Bill - Volume 1 - 576p.avi

Below the table, there is a detailed view for the movie '10 000'. It features a large image of a mammoth and a man, a smaller thumbnail on the left, and a description in French. The description reads: 'Le jeune chasseur D'Leh aime d'amour tendre la belle Evoleit, une orpheline que sa tribu recueillit quelques années plus tôt. Lorsque celle-ci est enlevée par une bande de pillards, D'Leh se lance à sa rescousse à la tête d'une poignée de chasseurs de mammoths. Le groupe, franchissant pour la première fois les limites de son territoire, entame un long périple à travers des terres infestées de monstres, et découvre des civilisations dont il ne soupçonnait pas l'existence. Au fil de ces rencontres, d'autres tribus, spoliées et asservies, se'. Below the image, it shows the title '10 000', the year '2008 - 60', and a rating of 4.90 stars.

On s'aperçoit que les images sont toujours les mêmes mais celle-ci sont issues du répertoire « Thumbnails » de XBMC et non celui de XBNE

## 5. Conclusion

Nous espérons que ce tutoriel vous aura été utile pour pouvoir connecter XBNE à un environnement XBMC distant. Pour pouvoir ajouter / éditer des films depuis XBNE, il faut se référer au tutoriel « Premiers XBNE » qui présente en détail ces fonctionnalités de XBNE. Bon vent avec XBNE.

Documentation créé par [Enzo94](#) du forum Passion-XBMC